

1998年8月3日

(株)セガ・エンタープライゼス

ミドルウェアライブラリ Ver.0.55 のご使用上の注意

ミドルウェアライブラリは、動画や音声を簡単に再生するためのライブラリです。将来的には、動画や音声のコーデックの種類に依存しない統一的なAPIとなる予定です。ユーザは、ソースコードのほとんどを変更せずに、異なるコーデックの動画や音声を再生できます。

この度、リリースされるミドルウェアライブラリ Ver.0.55 のご使用上の注意について、下記に説明いたします。

<ライブラリ仕様>

対応コーデック： MPEG Sofdec (MPEG/Video + Sofdec/Audio)

再生方式： フルスクリーンの単純再生

画像サイズ： 最大 320×240 (横 32 の倍数、縦 16 の倍数)

画面モード： NTSC ノンインターレース(640×240)

ポイントサンプリング (バイリニアフィルタはオフ)

制限事項： Ver.0.55 では単純な再生のみ可能です。実機上での動画の確認などにご使用ください。画面モードの再初期化などを行うことができません。実際のゲームへの組み込みは、今後リリースされるライブラリを使用してください。また、動画によるテキスチャなどの機能もサポートされる予定です。

また、MPEG Sofdec 用動画データの作成については、「MPEG Sofdec 動画データ作成マニュアル」をご参照ください。ビデオエンコーダ以外のツールは、ライブラリとともにリリースされる予定です。ビデオエンコーダについては、MPEG1/VIDEO (ISO11172) 規格のストリームデータを生成できるものであれば使用することが可能です。

今回のリリースでは、動画データ作成用ツールは含まれません。動画データの作成を希望される方は、下記までお問い合わせください。

(株)セガ・エンタープライゼス システム研究開発部

押見正雄・佐口智則 (電話 03-5736-7215)

以上