

【描画関数機能比較】

	ベーシックフォーマット				チャンクフォーマット		
種類	Normal	Fast	Simple	Easy	Cnk	CnkSimple	CnkEasy
光源の数	複数	複数	単独	単独	複数	単独	単独
光源の種類	平行点 スポット スベキユラ	平行点 スポット スベキユラ	平行	平行	平行点 スポット スベキユラ アンビエント	平行 (スベキユラ) + アンビエント	平行 + アンビエント
光源の色	RGB	インテンシティ	インテンシティ	RGB	RGB	RGB	RGB
光源無視				×			×
フラット				×			×
環境				×			×
両面				×			×
スベキユラ				×			×
アンビエント	×	×	×	×			×
マテリアル	ディフーズ スベキユラ	ディフーズ スベキユラ	ディフーズ スベキユラ	無効	ディフーズ アンビエント スベキユラ	ディフーズ スベキユラ	無効
制限		ライトの色はすべて白とみなし、デプスキューは機能しません。	最初に登録したライトを平行光源とみなし、光源の方向だけが影響光源の色や強さは反映しません。デプスキューは機能しません。	描画属性として、グーローテクスチャとグーローポリゴンのみ描画できますまた、多角形ポリゴンには対応していません			描画属性として、グーローテクスチャとグーローポリゴンのみ描画できます