

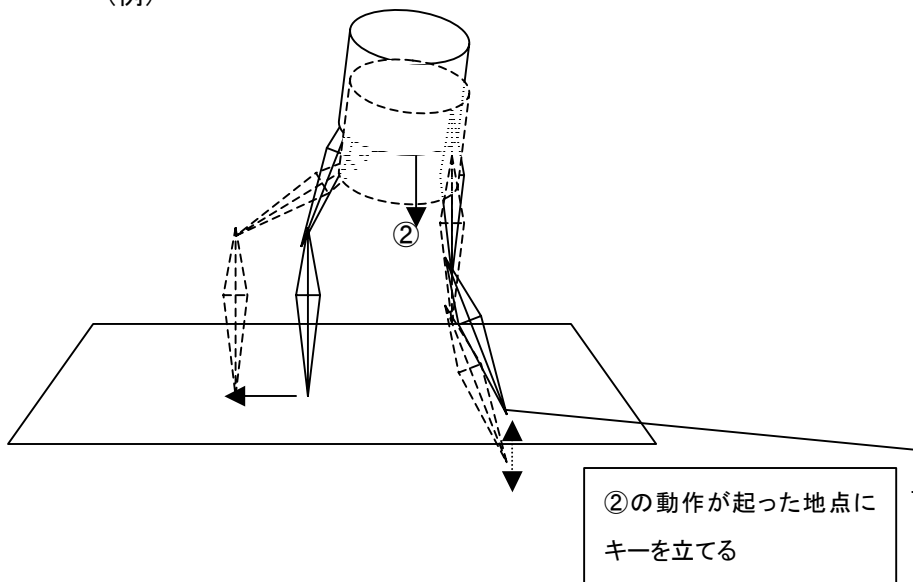
Ninja Export でエフェクタモーション出力時によくある質問と対策

- ・Softimage 上で作成したモデルを Viewer 等で表示した所、本来動作しない個所が動作する、また、本来の動作と違うという事があります。

本来動作しない個所が動作する場合は動作してしまう個所の親の動作に対し、その個所が引っ張られしまう為です。

これを解消する為には、**親が動作するフレーム目にキーを立てる**(勿論、動作してしまう個所のエフェクタに対して)事により解消します。

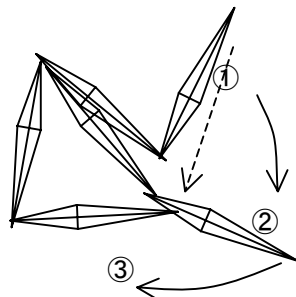
(例)



本来の動作と動作と違う場合はキーを立てたnフレームとn+αフレームとの間に大きな動きがある場合に起ります。

これを解消する為には、**大きな動きをしている個所にキーを立てるようにしてください。**

(例)



①と③にしかキーを立てていないと破線のような動作になってしまいます。