

頂点分割仕様

vresion1.00

1999 年 11 月 09 日

NINJA において easy draw, simple draw でエッジを立てたい、頂点カラーをポリゴン単位で表示したい、フラットが使いたい場合にコンバータで頂点を分割する事でこれに対応します。

頂点分割を利用した場合トライアングルストリップの三角形連結率が落ちる事によるパフォーマンスの劣化がトレードオフとして発生しますので注意が必要です。

次の二つの機能があります。

Divide Edge Vertex

Divide Flat Normal

Divide Edge Vertex ではポリゴン単位での法線、頂点カラーの設定がある場合頂点を複製する事で easy draw, simple draw でも表示可能とします。出力形式がVN（頂点カラーなし）の場合は頂点法線のみでD8（頂点法線なし）の場合は頂点カラーのみでVN__D8（頂点法線、頂点カラーあり）の場合は頂点法線と頂点カラーの両方を参照し頂点を分割します。

Divide Flat Normal ではマテリアルネームにF（フラット）が設定されているポリゴンの各頂点法線をポリゴン面法線に書き換えその部分だけ Divide Edge Vertex します。これにより Flat に関わる頂点は分割され別な法線となる事でフラットな面が表示できます。

Divide Edge Vertex と Divide Flat Normal を同時に呼び出した場合は Divide Edge Vertex 機能に支配されます。F（フラット）が設定されているポリゴンの頂点法線はポリゴン面法線に書き換えられた状態で Divide Edge Vertex 処理の対象となります。

以上