



Ninja2 コンバータオプション仕様書

(08/11/2000)

1. 概要	14
2. コマンドラインオプション	14
2.0 削除されるコマンドラインオプション	14
"-NF" (LTb_NF)	14
"-VNNF" or "-VN_NF" (LTb_VN_NF)	14
"-uvn" (LTb_UVN)	14
"-ef" or "-effector" (LTb_USEEFFECTORKEY).....	14
"-sh" or "-shape" (LTb_OUTSHAPE).....	15
"-shn" or "-shnormal" (LTb_SHAPENORMAL).....	15
"-B" or "-basic" (LTb_BASICFORMAT)	15
"-pn" or "-polynormal" (LTb_POLYNORMAL)	15
"-S" or "-Strip" (LTb_STRIP).....	15
"-St" (LTb_STRIP4TO3).....	15
"-ST" (LTb_STRIPNTO3).....	15
"-STt" (LTb_STRIPN4TO3).....	15
"-t3" or "-4to3" (LTb_4TO3).....	15
"-T3" or "-nto3" (LTb_NTO3).....	15
"-Tt" or "-n4to3" (LTb_N4TO3)	15
"-S5" (LTb_S5)	15
"-S4" (LTb_S4)	15
"-IN" (LTb_IN).....	15
"-VNS5" or "-VN_S5" (LTb_VN_S5)	15
"-VNS4" or "-VN_S4" (LTb_VN_S4)	15
"-VNIN" or "-VN_IN" (LTb_VN_IN).....	15
"-VNX" (LTb_VNX)	15
"-VNXD8" (LTb_VNX_D8)	15

"-VNXUF" (LTb_VNX_UF)	15
"-noact" or "-noaction" (LTb_NOACTION)	16
"-nvc" or "-novc" (LTb_NOVERTCOLOR)	16
"-nvd" or "-novd" (LTb_NOVERTDIFF)	16
"-nva" or "-nova" (LTb_NOVERTDALPHA)	16
"-nvs" or "-novs" (LTb_NOVERTSPEC)	16
"-rva" (LTb_REVERSEALPHA)	16
"-env" or "-envuv" (LTb_ENVMAPUV)	16
"-nem" or "-noenv" (LTb_NOEMVMAP)	16
"-pvn" (LTb_POLYVERTNORM)	16
"-pvc" (LTb_POLYVERTCOL)	16
2.1 コンバータ全般のコマンドラインオプション	17
"-log" (LTb_LOG)	17
"-LOG" (LTb_LOGAPPEND)	17
"-v" or "-ver" (LTb_VERSION)	17
"-h" or "-help" (LTb_HELP)	17
2.2 シーン用コマンドラインオプション	17
"-nsc" or "-scene" (LTb_OUTNSC)	17
"-outm" or "-outmrs" (LTb_OUTMRS)	17
"-inm" or "-inmrs" (LTs_INMRS)	17
"-sc" or "-scenename" (LTs_SCENENAME)	18
"-i" (LTs_SCENENAME2)	18
"-o" or "-out" (LTs_OUTPATH)	18
"-view" or "-preview" (LTb_PREVIEW)	18
"-bin" or "-BIN" (LTb_WRITE_BINARY)	18
"-I" or "-Info" (LTb_SCENEINFO)	18
"-G" (LTb_GLOBALFREEZE)	18

"-ne" or "-nullevel" (LTb_NULLEVAL)	18
"-nau" or "-noautoua" (LTb_NOAUTOUA).....	19
"-dev" or "-divideedge" (LTb_DIVIDEEDGE)	19
"-dfn" or "-divideflat" (LTb_DIVIDEFLAT)	19
"-dpg" or "-dividepolygon" (LTb_DIVIDEPOLYGON).....	19
"-gs" or "-gscale" (LTf_GLOBALSCALE).....	19
"-2p" or "-modifierdata" (LTb_2PARAMODIF).....	19
"-nm2" or "-nomat2" (LTb_NOMATERIAL2)	19
2.3 モデル用コマンドラインオプション.....	19
"-nmd" or "-nomodel" (LTb_NOMODEL)	20
"-nos" or "-nospec" (LTb_NOSPECULAR).....	20
"-da" or "-delambi" (LTb_DELAMBIENT).....	20
"-nd" or "-nodiffuse" (LTb_NODIFFUSE).....	20
"-CV" (LTb_CV)	20
"-D8" (LTb_D8)	20
"-UF" (LTb_UF)	20
"-VN" (LTb_VN).....	20
"-VND8" or "-VN_D8" (LTb_VN_D8).....	20
"-VNUF" or "-VN_UF" (LTb_VN_UF)	21
"-VCOM" (LTb_VCOM).....	21
"-uvh" (LTb_UVH)	21
"-dm" or "-delmat" (LTb_DELMAT)	21
"-dma" or "-delmatall" (LTb_DELMATALL).....	21
"-vctouf" (LTb_VCTOUF)	21
"-pctouf" (LTb_PCTOUF)	21
"-co3" or "-volume3" (LTb_VOLUME3)	21
"-co34" or "-volume34" (LTb_VOLUME34).....	22

"-coS" or "-volumeS" (LTb_VOLUMES).....	22
"-nel" or "-noenvelope" (LTb_NOENVELOPE).....	22
"-e1" or "-envelope1" (LTb_ENVELOPE1)	22
"-we" or "-weps" (LTf_WEIGHT_EPS)	22
2.4 テクスチャ用コマンドラインオプション.....	23
"-g" or "-gibase" (LTi_GIBASE)	23
"-ft" or "-forcetex" (LTb_FORCETEX)	23
"-nt" or "-notexture" (LTb_NOTEXTURE)	23
"-nc" or "-nocrop" (LTb_NOCROP)	23
"-texn3" or "-TEXN3" (LTb_TEXN3)	23
"-st" or "-septex" (LTb_SEPTEX)	23
"-pvm" or "-outpvm" (LTb_OUTPVM)	23
"-tp" or "-texpath" (LTs_TEXPATH)	24
2.5 モーション用コマンドラインオプション.....	24
"-nmt" or "-nomotion" (LTb_NOMOTION).....	24
"-sp" or "-spline" (LTb_USEMOTSPLINE).....	24
"-ky" or "-key" (LTb_USEMOTKEY)	24
"-us" (LTb_USEMOTSCENENAME)	24
"-a" or "-trr" (LTb_TRRR).....	24
"-b" or "-trt" (LTb_TRTR)	24
"-c" or "-trs" (LTb_TRS).....	24
"-te" or "-teps" (LTf_TRANS_EPS).....	25
"-re" or "-reps" (LTf_ROT_EPS)	25
"-se" or "-seps" (LTf_SCALE_EPS).....	25
"-pt" or "-printtrans" (LTb_PRINT_TRANS).....	25
"-pr" or "-printrot" (LTb_PRINT_ROT)	25
"-ps" or "-printscale" (LTb_PRINT_SCALE).....	25

"-tk" or "-transkey" (LTb_TRANS_KEY)	26
"-rk" or "-rotkey" (LTb_ROT_KEY)	26
"-sk" or "-scalekey" (LTb_SCALE_KEY).....	26
"-IM0" or "-InpMot0" (LTb_INPMOT0).....	26
"-qmot" or "-qmotion" (LTb_QMOTION)	26
"-nsa" or "-noshortangle" (LTb_NOSHORTANGLE)	26
"-hm" or "-hidemot" (LTb_USEHIDEMOTION).....	26
2.6 コンパクトシェイプモーション用コマンドラインオプション.....	27
"-nsh" or "-noshape" (LTb_NoShape) <新規>	27
"-csCV" (LTb_CS_CV) <新規>	27
"-csCVVN" or "-csCV_VN" (LTb_CS_CV_VN) <新規>	27
"-csCVD8" or "-csCV_D8" (LTb_CS_CV_D8) <新規>	27
"-csCVVND8" or "-csCV_VN_D8" (LTb_CS_CV_VN_D8) <新規>	27
"-csVN" (LTb_CS_VN) <新規>.....	27
"-csVND8" or "-csVN_D8" (LTb_CS_VN_D8) <新規>	27
"-csD8" (LTb_CS_D8) <新規>	28
"-gsh" or "-gshape" (LTb_GLOBALSHAPE)	28
2.7 カメラ用コマンドラインオプション.....	28
"-cam" or "-camera" (LTb_OUTCAM).....	28
"-cm" or "-cammot" (LTb_OUTCMMOT)	28
"-ck" or "-camkey" (LTb_CAMKEY)	28
"-cpa" or "-cprintall" (LTb_CAMPRINTALL)	28
"-cs" or "-camspline" (LTb_CAMSPLINE)	28
"-cpe" or "-cpeps" (LTf_CAM_POS_EPS).....	28
"-cve" or "-cveps" (LTf_CAM_VEC_EPS).....	29
"-cae" or "-caeps" (LTf_CAM_ANG_EPS)	29
"-cre" or "-creps" (LTf_CAM_ROLL_EPS)	29

2.8 ライト用コマンドラインオプション	29
"-lig" or "-light" (LTb_OUTLIG)	29
"-lm" or "-ligmot" (LTb_OUTLIGMOT)	29
"-lk" or "-ligkey" (LTb_LIGKEY)	29
"-lpa" or "-lprintall" (LTb_LIGPRINTALL)	29
"-ls" or "-lignpline" (LTb_LIGSPLINE)	29
"-lce" or "-lceps" (LTf_LIG_COL_EPS)	30
"-lpe" or "-lpeps" (LTf_LIG_POS_EPS)	30
"-lve" or "-lveps" (LTf_LIG_VEC_EPS)	30
"-lie" or "-lieps" (LTf_LIG_INTENSITY_EPS)	30
"-lae" or "-laeps" (LTf_LIG_ANG_EPS)	30
"-lre" or "-lreps" (LTf_LIG_RANGE_EPS)	30
"-lame" or "-lameps" (LTf_LIG_AMB_EPS)	30
"-led" or "-leasy" (LTb_EASY)	30
"-lsd" or "-lsimple" (LTb_SIMPLE)	30
"-lem" or "-leasymulti" (LTb_EASYMULTI)	31
"-lsm" or "-lsimplemulti" (LTb_SIMPLEMULTI)	31
2.9 pvrconv 呼び出しオプション	31
"-t" or "-twiddled" (LTb_TWIDDLED)	31
"-r" or "-rectangle" (LTb_RECTANGLE)	31
"-s" or "-stride" (LTb_STRIDE)	31
"-v3" or "-vq3" (LTb_VQ3)	31
"-v3a" or "-vq3auto" (LTb_VQ3AUTO)	31
"-sv3" or "-smallvq3" (LTb_SMALLVQ3)	32
"-v4" or "-vq4" (LTb_VQ4)	32
"-v4a" or "-vq4auto" (LTb_VQ4AUTO)	32
"-sv4" or "-smallvq4" (LTb_SMALLVQ4)	32

"-v4p" or "-vq4pri" (LTb_VQ4PRIORITY) (ペンディング中、現在未使用)	32
"-5" or "-565" (LTb_RGB565)	32
"-4" or "-4444" (LTb_ARGB4444)	32
"-1" or "-1555" (LTb_ARGB1555)	32
"-y" or "-yuv" (LTb_YUV422)	33
"-t1" or "-t1555" (LTb_TRANS1555)	33
"-b4" or "-b4444" (LTb_BILEVEL4444)	33
"-ra" or "-ralpha" (LTb_REVALPHA)	33
"-tra" or "-tgarevalpha" (LTb_TGAREVALPHA)	33
"-di" or "-dither" (LTb_DITHER)	33
"-adi" or "-adither" (LTb_ALPHADITHER)	33
"-ns" or "-nosuffix" (LTb_NOSUFFIX)	33
"-f" or "-flip" (LTb_FLIP)	33
"-nm" or "-nomipmap" (LTb_NOMIPMAP)	34
"-nvm" or "-novqmipmap" (LTb_NOVQMIPMAP)	34
3. nre(ConvertOptions)	35
3.0 削除される nre(ConvertOptions) リソース	35
outputShape (RTb_outputShape)	35
useChunkFormat (RTb_useChunkFormat)	35
envelope1 (RTb_envelope1)	35
useEnvelope (RTb_useEnvelope)	35
oldVertexColor (RTb_oldVertexColor)	36
ignoreAction (RTb_ignoreAction)	36
outputShapeVertex (RTm_outputShapeVertex)	36
noAutoSelectPath (RTb_noAutoSelectPath)	36
3.1 コンバータ全般のリソース	37
outputDir (RTs_outputDir)	37

useBinaryFormat (RTb_useBinaryFormat).....	37
outputModel (RTb_outputModel)	37
outputMotion (RTb_outputMotion).....	37
separateTexlist (RTb_separateTexlist).....	38
mrs (RTm_mrs)	38
mrsFileName (RTs_mrsFileName)	38
outputLogFile (RTb_outputLogFile)	38
outputPvm (RTb_outputPvm).....	39
outputScene (RTm_outputScene)	39
outputUnit (RTm_outputUnit)	39
addSceneName (RTb_addSceneName)	39
sceneName (RTs_sceneName)	40
usePolygonNormal (RTb_usePolygonNormal)	40
globalFreeze (RTb_globalFreeze).....	40
useDiffuse (RTb_useDiffuse)	40
globalScale (RTf_globalScale).....	40
stripConvert (RTm_stripConvert)	41
xAxisRotate (RTb_xAxisRotate)	41
useInstance (RTb_useInstance).....	41
3.2 Chunk Model 用リソース.....	42
chunkType (RTm_chunkType).....	42
printChunkVolume (RTm_printChunkVolume).....	42
deleteMaterial (RTm_deleteMaterial)	43
setVertexColor (RTb_setVertexColor)	43
setPolygonColor (RTb_setPolygonColor).....	43
vertexComment (RTb_vertexComment)	43
printVertexInfo (RTm_printVertexInfo).....	44

useAmbient (RTb_useAmbient)	44
useSpecular (RTb_useSpecular)	44
clamp (RTm_clamp)	44
divideEdgeVert (RTb_divideEdgeVert)	45
divideFlatNorm (RTb_divideFlatNorm)	45
dividePolygon (RTb_dividePolygon)	45
omitRootTRS (RTm_omitRootTRS)	46
useNullEval (RTb_useNullEval)	46
3.3 テクスチャ用リソース	46
resolutionMode (RTm_resolutionMode)	46
globalIndexNo (RTi_globalIndexNo)	46
mipmapOff (RTb_mipmapOff)	47
VQMipmapOff (RTb_VQMipmapOff)	47
ditherOff (RTb_ditherOff)	47
alphaDitherOff (RTb_alphaDitherOff)	47
textureType (RTm_textureType)	48
pixelFormat (RTm_pixelFormat)	48
translucent1555 (RTb_translucent1555)	49
bilevel4444 (RTb_bilevel4444)	49
forceTextureConvert (RTb_forceTextureConvert)	49
useCrop (RTb_useCrop)	49
flipTexture (RTb_flipTexture)	50
useTEXN3Macro (RTb_useTEXN3Macro)	50
noTexture (RTb_noTexture)	50
reverseAlpha (RTb_reverseAlpha)	50
tgaReverseAlpha (RTb_tgaReverseAlpha)	50
texturePath (RTs_texturePath)	51

ignoreSuffix (RTb_ignoreSuffix)	51
manualAlpha (RTb_manualAlpha).....	51
use2PModifierData (RTb_use2PModifierData)	51
use2PMaterial (RTb_use2PMaterial)	51
3.4 モーション用リソース	52
motionType (RTm_motionType).....	52
motionInterpolate (RTm_motionInterpolate)	52
outputMotionKey (RTm_outputMotionKey)	52
interpolateAlgorithmZero (RTb_interpolateAlgorithmZero)	53
scaleArray (RTb_scaleArray).....	53
transArray (RTb_transArray).....	54
rotateArray (RTb_rotateArray)	54
scaleKey (RTb_scaleKey).....	54
transKey (RTb_transKey).....	54
rotateKey (RTb_rotateKey)	55
motionScaleEpsilon (RTf_motionScaleEpsilon)	55
motionTransEpsilon (RTf_motionTransEpsilon).....	55
motionRotateEpsilon (RTf_motionRotateEpsilon)	56
useQuaternion (RTb_useQuaternion).....	56
useShortAngle (RTb_useShortAngle)	56
useHideMotion (RTb_useHideMotion).....	56
3.5 シェイプモーション用リソース	56
shapeType (RTm_shapeType).....	57
outputShapeKey (RTm_outputShapeKey).....	57
globalShape (RTb_globalShape)	57
3.6 シーン用リソース	58
useSceneInfo (RTb_useSceneInfo)	58

3.7 カメラ用リソース	58
outputCamera (RTb_outputCamera)	58
outputCameraMotion (RTb_outputCameraMotion)	58
outputCameraKey (RTm_outputCameraKey)	58
cameraInterpolate (RTm_cameraInterpolate)	59
cameraVectEpsilon (RTf_cameraVectEpsilon)	59
cameraAngleEpsilon (RTf_cameraAngleEpsilon)	59
cameraTransEpsilon (RTf_cameraTransEpsilon)	60
cameraRollEpsilon (RTf_cameraRollEpsilon)	60
3.8 ライト用リソース	60
outputLight (RTb_outputLight)	60
outputLightMotion (RTb_outputLightMotion)	61
outputLightKey (RTm_outputLightKey)	61
lightInterpolate (RTm_lightInterpolate)	61
lightVectEpsilon (RTf_lightVectEpsilon)	62
lightAngleEpsilon (RTf_lightAngleEpsilon)	62
lightTransEpsilon (RTf_lightTransEpsilon)	62
lightColorEpsilon (RTf_lightColorEpsilon)	62
lightIntensityEpsilon (RTf_lightIntensityEpsilon)	63
lightRangeEpsilon (RTf_lightRangeEpsilon)	63
lightAmbientEpsilon (RTf_lightAmbientEpsilon)	63
lightDrawType (RTm_lightDrawType)	64
3.9 エンベロープ用リソース	64
envelopeMRS (RTs_envelopeMRS)	64
envelopeType (RTm_envelopeType)	64
weightEpsilon (RTf_weightEpsilon)	65
3.10 その他のリソース	65

useSoftImageNormal (RTb_useSoftImageNormal).....	65
---	-----------

1. 概要

本資料は Ninja2 に関わるコンバータオプションの情報をまとめたものである。

コマンドライン (LToken) \ nre (RToken) に基づいて整理する。またマテリアルネームとオプションの関係についても説明する。ここで LToken、RToken とはコンバータ内部でのオプションの名称であるが外部オプションと対応させるために載せてある。

またここに解説されないオプションがある場合は各モデラー専用のものでありかつコンバータコアが関与しないオプションである。それらのオプションに関しては各コンバータのマニュアル参照のこと。

2. コマンドラインオプション

2.0 削除されるコマンドラインオプション

"-NF" (LTb_NF)

< 解説 >

チャンクとして CV_NF は存在するがエンベロープ使用時にコンバータが自動生成するため明示的な出力は不要であるため消す。

"-VNNF" or "-VN_NF" (LTb_VN_NF)

< 解説 >

-NF と同様な理由により削除。

"-uvm" (LTb_UVN)

< 解説 >

デフォルトで UVN を利用しているためコマンドラインとしてはオプション指定不要のため削除。

"-ef" or "-effector" (LTb_USEEFFECTORKEY)

< 解説 >

Softimageのみで有効。エフェクターについてのアニメーションをKEYフレームモーション出力する。-key オプションが指定された場合このオプションも有効とするため不要となるので削除。

"-sh" or "-shape" (LTb_OUTSHAPE)

< 解説 >

従来のシェイプアニメーションのオプションを削除。

"-shn" or "-shnormal" (LTb_SHAPENORMAL)

< 解説 >

従来のシェイプアニメーションのオプションを削除。

"-B" or "-basic" (LTb_BASICFORMAT)

"-pn" or "-polynormal" (LTb_POLYNORMAL)

"-S" or "-Strip" (LTb_STRIP)

"-St" (LTb_STRIP4TO3)

"-ST" (LTb_STRIPNTO3)

"-STt" (LTb_STRIPN4TO3)

"-t3" or "-4to3" (LTb_4TO3)

"-T3" or "-nto3" (LTb_NTO3)

"-Tt" or "-n4to3" (LTb_N4TO3)

< 解説 >

Basic Model フォーマットに関わるオプションを削除。

"-S5" (LTb_S5)

"-S4" (LTb_S4)

"-IN" (LTb_IN)

"-VNS5" or "-VN_S5" (LTb_VN_S5)

"-VNS4" or "-VN_S4" (LTb_VN_S4)

"-VNIN" or "-VN_IN" (LTb_VN_IN)

"-VNX" (LTb_VNX)

"-VNXD8" (LTb_VNX_D8)

"-VNXUF" (LTb_VNX_UF)

整理されたチャンク指定オプションを削除。

"-noact" or "-noaction" (LTb_NOACTION)

< 解説 >

アクション構造体の廃止のためオプションを削除。

"-nvc" or "-novc" (LTb_NOVERTCOLOR)

"-nvd" or "-novd" (LTb_NOVERTDIFF)

"-nva" or "-nova" (LTb_NOVERTDALPHA)

"-nvs" or "-novs" (LTb_NOVERTSPEC)

< 解説 >

ストリップアルゴリズムで頂点カラーを考慮する場合のオプション。表面上は削除されるが現時点ではNOLのシークレットオプションとして管理される。RTokenにも無関係。

"-rva" (LTb_REVERSEALPHA)

< 解説 >

頂点カラーデフォルトのalpha値を反転 (0 255, 255 0) する。Softimageの古いデータでのみ利用のため削除する。

"-env" or "-envuv" (LTb_ENVMAPUV)

< 解説 >

通常疑似環境マッピングされたテクスチャの貼られたモデルではUV値を持たないがこのUV値を出力する。ユーザが環境マッピングフラグをオフした場合にもテクスチャ描画が可能なデータを出力する。表面上は削除されるが現時点ではNOLのシークレットオプションとして管理される。RTokenにも無関係。

"-nem" or "-noenv" (LTb_NOEMVMAP)

< 解説 >

モデルコンバートにおいて疑似環境マッピングを無視する。

"-pvn" (LTb_POLYVERTNORM)

< 解説 >

チャンクフォーマットにおいてポリゴンデータに頂点法線データを出力する。NormalDrawのみ有効。

Ninja2からNormalDrawが無くなった為、表面上は削除されるが現時点ではNOLのシークレットオプションとして管理される。

"-pvc" (LTb_POLYVERTCOL)

< 解説 >

チャンクフォーマットにおいてポリゴンデータに頂点カラーデータを出力する。NormalDrawのみ有効。

Ninja2からNormalDrawが無くなった為、表面上は削除されるが現時点ではNOLのシークレットオプションとして管理される。

2.1 コンバータ全般のコマンドラインオプション

"-log" (LTb_LOG)

< 解説 >

ログファイルを出力する。ファイル名はコンバータごとに定義され拡張子は..logとなる。

"-LOG" (LTb_LOGAPPEND)

< 解説 >

すでにログファイルが存在する場合これに追記する。連続コンバートの結果をログにかき出したい場合に使う。

"-v" or "-ver" (LTb_VERSION)

< 解説 >

コンバータのバージョンを標準エラー出力する。PCの場合は標準出力。

"-h" or "-help" (LTb_HELP)

< 解説 >

コンバータのヘルプを標準エラー出力する。PCの場合は標準出力。

2.2 シーン用コマンドラインオプション

"-nsc" or "-scene" (LTb_OUTNSC)

< 解説 >

シーンファイル.nscを出力する。

"-outm" or "-outmrs" (LTb_OUTMRS)

< 解説 >

モーションリソース.mrsファイルを出力する。

"-inm" or "-inmrs" (LTs_INMRS)

< 解説 >

読み込むモーションリソースファイル名を指定する。

"-sc" or "-scenename" (LTs_SCENENAME)

< 解説 >

コンバータに入力するシーンのファイル名を指定する。主にSoftImageで利用する。

"-i" (LTs_SCENENAME2)

< 解説 >

コンバータに入力するシーンのファイル名を指定する。主にLightWaveで利用する。

"-o" or "-out" (LTs_OUTPATH)

< 解説 >

ファイルの出力パスを指定する。

"-view" or "-preview" (LTb_PREVIEW)

< 解説 >

ogvを起動しデータプレビューする。主にエンベロープ、CompactShape確認表示用。

"-bin" or "-BIN" (LTb_WRITE_BINARY)

< 解説 >

バイナリ出力をする。モデル、モーション、ライト、カメラに有効。

"-l" or "-Info" (LTb_SCENEINFO)

< 解説 >

シーンファイルに各モデルツリーのTRSを出力。マップなどで各ブロックの配置情報として利用。

"-G" (LTb_GLOBALFREEZE)

< 解説 >

頂点にTRSをかけ親子階層をはずしたデータに変換する。頂点がグローバル値になることでマトリクス変換無しでコリジョンデータに利用可能な頂点を得る。

"-ne" or "-nulleva" (LTb_NULLEVAL)

< 解説 >

モディファイアボリューム指定などマテリアルネームを持たないノードに対しEvalFlagの設定する仕組みであるNULLOBJECTを使うことを指定。モデル階層のルートモデル名の先頭文字にSとMが設定できる。Sを設定するとNJD_EVAL_SKIPとNJD_EVAL_SHAPE_SKIPの両方が設定される。Mを設定するとNJD_EVAL_MODIFIERが設定されモディファイアボリュームデータとして変換される。通常はオプション指定しないことでNULLOBJECTを使用しない。

"-nau" or "-noautoua" (LTb_NOAUTOUA)

< 解説 >

UseAlphaの自動設定をやめ手動とする。デザイナーが自分で設定したい場合に利用する。UseAlphaが有効な時はテクスチャのalpha値もしくはマテリアルのalpha値を参照し自動的にUseAlphaビットが設定される。

"-dev" or "-divideedge" (LTb_DIVIDEEDGE)

< 解説 >

エッジを立てたい頂点で複数法線を持つ頂点を法線の数だけ分割する。複数頂点カラー、複数法線を組み合わせた分割もする。ライブラリのEasyDraw, SimpleDrawで利用する。

"-dfn" or "-divideflat" (LTb_DIVIDEFLAT)

< 解説 >

マテリアルにフラットポリゴン指定がある場合にポリゴン法線を頂点に埋め込み頂点分割する。

"-dpg" or "-dividepolygon" (LTb_DIVIDEPOLYGON)

< 解説 >

マテリアルに両面ポリゴン指定がある場合にポリゴン法線が逆向きのポリゴンを作成する。
ライブラリのSimpleMultiDrawで利用する。

"-gs" or "-gscale" (LTf_GLOBALSCALE)

< 解説 >

モーション精度を確保するためにモデル、モーションのスケールを変更する。大きくデータを作成縮小して利用する。モデル、モーションともにスケール値がかけられる。mrsにこの値は出力され他のモーションコンバート時にmrsを参照することで同様のスケールを他のモーションにもかけることができる。

"-2p" or "-modifierdata" (LTb_2PARAMODIF)

< 解説 >

2パラモディファイアデータを出力。テクスチャを2枚ずつはったデータを用意する必要がある。

"-nm2" or "-nomat2" (LTb_NOMATERIAL2)

< 解説 >

2パラモディファイアデータの二つ目のマテリアルを無視する。データがあっても出力しない。

2.3 モデル用コマンドラインオプション

"-nmd" or "-nomodel" (LTb_NOMODEL)

< 解説 >

モデルファイル.nja(.nj)を出力しない。

"-nos" or "-nospec" (LTb_NOSPECULAR)

< 解説 >

マテリアルのspecular成分の設定を無視する。

"-da" or "-delambi" (LTb_DELAMBIENT)

< 解説 >

チャンクフォーマットにおいてアンビエント成分出力を削除する。

"-nd" or "-nodiffuse" (LTb_NODIFFUSE)

< 解説 >

マテリアルのdiffuse成分の設定を無視する。

"-CV" (LTb_CV)

< 解説 >

モデルデータを法線なしの頂点チャンクCVで出力。

"-D8" (LTb_D8)

< 解説 >

モデルデータを法線なし、頂点カラーありの頂点チャンクD8で出力。

"-UF" (LTb_UF)

< 解説 >

モデルデータをユーザフラグ領域を持つ頂点チャンクUFを出力。

"-VN" (LTb_VN)

< 解説 >

法線付き頂点チャンクVNを出力。

"-VND8" or "-VN_D8" (LTb_VN_D8)

< 解説 >

法線付き頂点カラー付き頂点チャンクVN_D8で出力。

"-VNUF" or "-VN_UF" (LTb_VN_UF)

< 解説 >

法線付きユーザ領域付き頂点チャンクVN_UFで出力。

"-VCOM" (LTb_VCOM)

< 解説 >

チャンクフォーマットアスキー出力においてデータ構造上ヘキサ表示されているfloat値をfloat値のままアスキーでコメント出力する。

"-uvh" (LTb_UVH)

< 解説 >

uv値をハイレゾリューションモードにする。1024を1.0としてUV値を設定。

"-dm" or "-delmat" (LTb_DELMAT)

< 解説 >

チャンクフォーマットモデル出力においてテクスチャを指定したマテリアルをすべて削除する。モデル間にまたがるテクスチャ付きマテリアル設定が同じ場合これを削除することで効率化を図る。

"-dma" or "-delmatall" (LTb_DELMATALL)

< 解説 >

チャンクフォーマットモデル出力においてすべてのマテリアルを削除する。モデル階層全体に対し一つのマテリアルでよい場合にモデル階層描画の前にマテリアルを一度だけ設定できるようにする。

"-vctouf" (LTb_VCTOUF)

< 解説 >

頂点カラー情報をユーザフラグ領域に出力する。頂点カラーはライブラリで描画には使われないが頂点カラーをユーザのアトリビュートデータとして利用できる。

"-pctouf" (LTb_PCTOUF)

< 解説 >

ポリゴンカラーをポリゴンのユーザフラグ領域に出力する。ポリゴンカラーは描画には使われないがユーザのアトリビュートデータとして利用できる。

"-co3" or "-volume3" (LTb_VOLUME3)

< 解説 >

コリジョン判定用3頂点ポリゴンを出力する。

"-co34" or "-volume34" (LTb_VOLUME34)

< 解説 >

コリジョン判定用3,4頂点ポリゴンを出力する。角度0.1度以下の三角形二つをマージし四角形ポリゴンを生成し出力する。

"-coS" or "-volumeS" (LTb_VOLUMES)

< 解説 >

コリジョン判定用トライアングルストリップデータを出力する。

"-nel" or "-noenvelope" (LTb_NOENVELOPE)

< 解説 >

エンベロープのウェイト値を無視してコンバートする。モデル生成時の原形が出力される。

"-e1" or "-envelope1" (LTb_ENVELOPE1)

< 解説 >

マルチウェイトのエンベロープモデルにおいて設定されているウェイト値のもっとも大きなモデルに100%ウェイトとしてデータをコンバートする。これはバラバラのモデルを後からつなぐデータと同等な効果を持つデータであるがモデラー上でダイレクトに作れるためメンテナンスが高い。

"-we" or "-weps" (LTf_WEIGHT_EPS)

< 解説 >

ウェイト値のイプシロン値を設定する。

マルチウェイト (Envelope2) のエンベロープを使用時、微少なウェイト値が発生している場合でも頂点の分割を行っている為、データ量が増加する。これを防ぐ為にウェイトに対する閾値を設定し、微少なウェイト値を間引きしデータを軽減する。単位%でデフォルト値0.0%。

例 イプシロン値 (閾値) を f とする。

fより小さい値のウェイト値は最大のウェイト値に加算され、削除される。

f = 1.000%

w1	w2	w3
----	----	----

99.0000%	0.9999%	
----------	---------	--

98.0000%	0.9999%	0.9999% => 100.00%
----------	---------	--------------------

96.0000%	2.9999%	0.9999% => 97.000% 2.9999%
----------	---------	----------------------------

100-fより大きい場合100%としてシングルウェイト (Envelope1) として扱う。

2.4 テクスチャ用コマンドラインオプション

"-g" or "-gibase" (LTi_GIBASE)

< 解説 >

グローバルインデックスの開始番号を指定する。モデルコンバート時のテクスチャは順次この番号から通し番号を割り振られる。

"-ft" or "-forcetex" (LTb_FORCETEX)

< 解説 >

通常出力先にコンバートしようとするpvrが存在する場合コンバートをしないがこのオプションが指定された場合すでにあるpvrファイルの上に上書きする。

"-nt" or "-notexture" (LTb_NOTEXTURE)

< 解説 >

モデルデータからテクスチャをなくしてコンバートする。

"-nc" or "-nocrop" (LTb_NOCROP)

< 解説 >

Soft imageのみ有効。クロッピング指定を無効にする。

"-texn3" or "-TEXN3" (LTb_TEXN3)

< 解説 >

モデルアスキーフォーマット出力においてtexlistのエントリにTEXNマクロではなくTEXN3マクロを使う。ユーザがtexlistにフラグを追加したりする場合に利用する。パレットテクスチャではPTEXNの代わりにPTEXN5マクロを使う。

"-st" or "-septex" (LTb_SEPTEX)

< 解説 >

モデルデータコンバートにおいてtexlistを別ファイルに出力する(モデルをnadファイル、texlistをnatファイル、バイナリ出力ではモデルをnjdファイル、texlistをnjtファイル)。

"-pvm" or "-outpvm" (LTb_OUTPVM)

< 解説 >

テクスチャデータをpvmとして出力する。

"-tp" or "-texpath" (LTs_TEXPATH)

< 解説 >

元テクスチャのパスを指定したパスに変更する。

2.5 モーション用コマンドラインオプション

"-nmt" or "-nomotion" (LTb_NOMOTION)

< 解説 >

デフォルトで出力されるモデルモーション出力をしない。

"-sp" or "-spline" (LTb_USEMOTSPLINE)

< 解説 >

モーションの補完の出力フラグをスプラインにする。

"-ky" or "-key" (LTb_USEMOTKEY)

< 解説 >

デフォルトのFULLフレームモーション出力をKEYフレームモーション出力に変更する。

"-us" (LTb_USEMOTSCENENAME)

< 解説 >

Soft imageのみ有効。モーションファイル名にシーン名を付加する。

"-a" or "-trr" (LTb_TRRR)

< 解説 >

モデルモーションにおいてルートモデルのみTransとRotate、その他はRotateのみから構成されるモーション (タイプA)。

"-b" or "-trt" (LTb_TRTR)

< 解説 >

モデルモーションにおいてすべてのモデルがTransとRotate成分を持つ (タイプB)。

"-c" or "-trs" (LTb_TRS)

< 解説 >

モデルモーションにおいてすべてのモデルがTransとRotateとscale成分を持つ (タイプC)。

"-te" or "-teps" (LTf_TRANS_EPS)

< 解説 >

Trans成分のイプシロン値を設定する。これはFULLフレームモーション出力のフレームの間引きの最小値として使われる。出力された前のフレームとの差分がイプシロン値以下の場合フレームデータが削除される。

"-re" or "-reps" (LTf_ROT_EPS)

< 解説 >

Rotate成分のイプシロン値を設定する。これはFULLフレームモーション出力のフレームの間引きの最小値として使われる。出力された前のフレームとの差分がイプシロン値以下の場合フレームデータが削除される。

"-se" or "-seps" (LTf_SCALE_EPS)

< 解説 >

Scale成分のイプシロン値を設定する。これはFULLフレームモーション出力のフレームの間引きの最小値として使われる。出力された前のフレームとの差分がイプシロン値以下の場合フレームデータが削除される。

"-pt" or "-printtrans" (LTb_PRINT_TRANS)

< 解説 >

デフォルトでモーション出力において変化のないモデルに関してはモーション成分無しとしてNULLを出力するがこのオプションが指定された場合はTrans成分に対しNULLを出力しない。オブジェクトデータの値に一致する最初と最後のフレームデータが出力される。

"-pr" or "-printrot" (LTb_PRINT_ROT)

< 解説 >

デフォルトでモーション出力において変化のないモデルに関してはモーション成分無しとしてNULLを出力するがこのオプションが指定された場合はRotate成分に対しNULLを出力しない。オブジェクトデータの値に一致する最初と最後のフレームデータが出力される。

"-ps" or "-printscale" (LTb_PRINT_SCALE)

< 解説 >

デフォルトでモーション出力において変化のないモデルに関してはモーション成分無しとしてNULLを出力するがこのオプションが指定された場合はScale成分に対しNULLを出力しない。オブジェクトデータの値に一致する最初と最後のフレームデータが出力される。

"-tk" or "-transkey" (LTb_TRANS_KEY)

< 解説 >

Full モーション出力においてTrans成分のすべてのフレームを間引くことなく出力する。-pt オプションと組み合わせることでNULLがなく間引きのないFull モーションを出力できる。

"-rk" or "-rotkey" (LTb_ROT_KEY)

< 解説 >

Full モーション出力においてRotate成分のすべてのフレームを間引くことなく出力する。-pt オプションと組み合わせることでNULLがなく間引きのないFull モーションを出力できる。

"-sk" or "-scalekey" (LTb_SCALE_KEY)

< 解説 >

Full モーション出力においてScale成分のすべてのフレームを間引くことなく出力する。-pt オプションと組み合わせることでNULLがなく間引きのないFull モーションを出力できる。

"-IM0" or "-InpMot0" (LTb_INPMOT0)

< 解説 >

オイラー角のモーションにおいてモーションキャプチャなどで生成された回転角のばらつきのあるデータの回転成分の角度を合わせる。ばらつきによるモーションリンクの不具合を改善する。経験則に基づくアルゴリズムであり対象データの持つ特性によってはうまく行かない場合もある。

"-qmot" or "-qmotion" (LTb_QMOTION)

< 解説 >

クォータニオンによる回転を利用したモーションを出力する。オブジェクトデータもクォータニオンになる。

"-nsa" or "-noshortangle" (LTb_NOSHORTANGLE)

< 解説 >

モーションファイル中のRotate成分を16bit精度にて出力する。

"-hm" or "-hidemot" (LTb_USEHIDEMOTION)

< 解説 >

モデルをHideするモーションを出力する。半透明は存在せず、1 か 0 である。

1 以下の場合はHideオンとする。

2.6 コンパクトシェイプモーション用コマンドラインオプション

"-nsh" or "-noshape" (LTb_NoShape) <新規>

<解説>

シェイプデータを出力しない。

"-csCV" (LTb_CS_CV) <新規>

<解説>

頂点座標のみのCompactShapeデータを出力する。頂点法線を持たないのでデータサイズを小さく抑えられるが頂点法線がモーションしないため変形が小さく頂点法線が固定でも気にならない場合に利用する。

"-csCVVN" or "-csCV_VN" (LTb_CS_CV_VN) <新規>

<解説>

頂点座標、頂点法線からなるCompactShapeデータを出力する。

"-csCVD8" or "-csCV_D8" (LTb_CS_CV_D8) <新規>

<解説>

頂点座標、頂点カラーからなるCompactShapeデータを出力する。光源計算なしで頂点カラーの陰影を固定で利用する。

"-csCVVND8" or "-csCV_VN_D8" (LTb_CS_CV_VN_D8) <新規>

<解説>

頂点座標、頂点法線、頂点カラーからなるCompactShapeデータを出力する。これらのパラメータのすべてが有効になるかどうかは描画ライブラリ関数に依存する。

"-csVN" (LTb_CS_VN) <新規>

<解説>

頂点法線だけのCompactShapeデータを出力する。形状変形無しで頂点だけを揺らしたい場合などに利用する。データ生成時はモデラー上では頂点を變形させこれに伴って生成される法線だけをデータとして出力する。

"-csVND8" or "-csVN_D8" (LTb_CS_VN_D8) <新規>

<解説>

頂点法線、頂点カラーからなるCompactShapeデータを出力する。これらのパラメータのすべてが有効になるかどうかは描画ライブラリ関数に依存する。

"-csD8" (LTb_CS_D8) <新規>

< 解説 >

頂点カラーのみをCompactShapeデータとして出力する。コンバータはブレライト機能を持ちこれと組み合わせることで光源計算の陰影をモーションさせることができる。

"-gsh" or "-gshape" (LTb_GLOBALSHAPE)

< 解説 >

通常エンベロープがかかる頂点のローカル座標は任意のモデルのローカル座標として顕わされるが、本オプションを指定した場合、シェーブとエンベロープのかかる頂点はエンベロープが解除され本来のモデル上のローカル座標系で管理される。

2.7 カメラ用コマンドラインオプション

"-cam" or "-camera" (LTb_OUTCAM)

< 解説 >

カメラデータ.nac (.njc) を出力する。

"-cm" or "-cammot" (LTb_OUTCAMMOT)

< 解説 >

カメラモーションデータ.nam (.njm) を出力する。Fullモーションで出力する。イプシロン値でデータが間引かれる。

"-ck" or "-camkey" (LTb_CAMKEY)

< 解説 >

カメラモーションデータ.nam (.njm) をユーザの設定したキーで出力する。

"-cpa" or "-cprintall" (LTb_CAMPRINTALL)

< 解説 >

カメラモーションデータ.nam (.njm) において全フレームを出力する。

"-cs" or "-camspline" (LTb_CAMSPLINE)

< 解説 >

カメラモーションの補完方法をSplineにする。

"-cpe" or "-cpeps" (LTf_CAM_POS_EPS)

< 解説 >

カメラモーションのPos(Trans)成分のイプシロン値を設定する。デフォルトは0.001。

"-cve" or "-cveps" (LTf_CAM_VEC_EPS)

< 解説 >

カメラモーションのVector成分のイプシロン値を設定する。デフォルトは0.001。

"-cae" or "-caeps" (LTf_CAM_ANG_EPS)

< 解説 >

カメラモーションのangle成分のイプシロン値を設定する。デフォルトは0.001。

"-cre" or "-creps" (LTf_CAM_ROLL_EPS)

< 解説 >

カメラモーションのRoll成分のイプシロン値を設定する。デフォルトは0.001。

2.8 ライト用コマンドラインオプション

"-lig" or "-light" (LTb_OUTLIG)

< 解説 >

ライトファイル.nal (.njl) を出力する。

"-lm" or "-ligmot" (LTb_OUTLIGMOT)

< 解説 >

ライトモーション.nam (.njm) を出力する。Fullモーションで出力する。イプシロン値でデータが間引かれる。

"-lk" or "-ligkey" (LTb_LIGKEY)

< 解説 >

ライトモーションデータ.nam (.njm) をユーザの設定したキーで出力する。

"-lpa" or "-lprintall" (LTb_LIGPRINTALL)

< 解説 >

ライトモーションデータ.nam (.njm) において全フレームを出力する。

"-ls" or "-lgspline" (LTb_LIGSPLINE)

< 解説 >

ライトモーションの補完方法をSplineにする。

"-lce" or "-lceps" (LTf_LIG_COL_EPS)

< 解説 >

ライトモーションのcolor成分のイプシロン値を設定する。デフォルトは0.004。

"-lpe" or "-lpeps" (LTf_LIG_POS_EPS)

< 解説 >

ライトモーションのPos(Trans)成分のイプシロン値を設定する。デフォルトは0.001。

"-lve" or "-lveps" (LTf_LIG_VEC_EPS)

< 解説 >

ライトモーションのVector成分のイプシロン値を設定する。デフォルトは0.001。

"-lie" or "-lieps" (LTf_LIG_INTENSITY_EPS)

< 解説 >

ライトモーションのIntensity成分のイプシロン値を設定する。デフォルトは0.001。

"-lae" or "-laeps" (LTf_LIG_ANG_EPS)

< 解説 >

ライトモーションのAngle成分のイプシロン値を設定する。デフォルトは0.001。

"-lre" or "-lreps" (LTf_LIG_RANGE_EPS)

< 解説 >

ライトモーションのAngle成分のイプシロン値を設定する。デフォルトは0.001。

"-lame" or "-lameps" (LTf_LIG_AMB_EPS)

< 解説 >

ライトモーションのAmbient成分のイプシロン値を設定する。デフォルトは0.001。

"-led" or "-leasy" (LTb_EASY)

< 解説 >

ライトファイルをNinja2ライブラリ描画関数EasyDrawに合わせた出力を行う。

利用できるライトタイプは平行光源 1 つのみ。

"-lsd" or "-lsimple" (LTb_SIMPLE)

< 解説 >

ライトファイルをNinja2ライブラリ描画関数SimpleDrawに合わせた出力を行う。
利用できるライトタイプは平行光源 1 つのみ。

"-lem" or "-leasymulti" (LTb_EASYMULTI)

< 解説 >

ライトファイルをNinja2ライブラリ描画関数EasyMultiDrawに合わせた出力を行う。
利用できるライトタイプは平行光源、点光源、アンビエントライト。

"-lsm" or "-lsimplemulti" (LTb_SIMPLEMULTI)

< 解説 >

ライトファイルをNinja2ライブラリ描画関数SimpleMultiDrawに合わせた出力を行う。
利用できるライトタイプは平行光源、点光源、アンビエントライト。

2.9 pvrconv 呼び出しオプション

"-t" or "-twiddled" (LTb_TWIDDLED)

< 解説 >

twiddled textureに変換する。

"-r" or "-rectangle" (LTb_RECTANGLE)

< 解説 >

rectangle textureに変換する。

"-s" or "-stride" (LTb_STRIDE)

< 解説 >

stride textureに変換する。

"-v3" or "-vq3" (LTb_VQ3)

< 解説 >

VQ3で変換する。

"-v3a" or "-vq3auto" (LTb_VQ3AUTO)

< 解説 >

サイズを見ながらVQ, smallVQを自動的にかける。64x64のMipmapなし、32x32、16x16はsmallVQ3となる。

"-sv3" or "-smallvq3" (LTb_SMALLVQ3)

< 解説 >

smallVQ3で変換する。smallVQのサポートしていないサイズはエラーとなる。

"-v4" or "-vq4" (LTb_VQ4)

< 解説 >

VQ4で変換する。

"-v4a" or "-vq4auto" (LTb_VQ4AUTO)

< 解説 >

サイズを見ながらVQ, smallVQを自動的にかける。64x64のMipmapなし、32x32、16x16はsmallVQ4となる。

"-sv4" or "-smallvq4" (LTb_SMALLVQ4)

< 解説 >

smallVQ4で変換する。smallVQのサポートしていないサイズはエラーとなる。

"-v4p" or "-vq4pri" (LTb_VQ4PRIORITY) (ペンディング中、現在未使用)

< 解説 >

VQ4においてプライオリティマスクファイルを利用する。ここに指定された2 5 6段階のウェイト値によりVQ4の変換をする。現在この機能に対応しているのはフォトショッププラグインのみ。コマンドラインのこのオプションは現在未使用。将来拡張のため現時点では残し保留とする。マニュアルに載せる必要はなし。

"-5" or "-565" (LTb_RGB565)

< 解説 >

pixel format RGB565に変換する。

"-4" or "-4444 " (LTb_ARGB4444)

< 解説 >

pixel format ARGB4444に変換する。

"-1" or "-1555" (LTb_ARGB1555)

< 解説 >

pixel format ARGB1555に変換する。

"-y" or "-yuv" (LTb_YUV422)

< 解説 >

pixel format YUV422に変換する。

"-t1" or "-t1555" (LTb_TRANS1555)

< 解説 >

2 値でない半透明の場合ARGB4444に変換されるが、これをARGB1555に変換する。

"-b4" or "-b4444" (LTb_BILEVEL4444)

< 解説 >

2 値の半透明の場合ARGB1555に変換されるが、これをARGB4444に変換する。

"-ra" or "-ralpha" (LTb_REVALPHA)

< 解説 >

テクスチャのalpha値を反転 (0 255, 255 0) する。

"-tra" or "-tgarevalpha" (LTb_TGAREVALPHA)

< 解説 >

tgaファイルのみalpha値を反転する。Soft imageでは未使用。

"-di" or "-dither" (LTb_DITHER)

< 解説 >

ditherをonにする。

"-adi" or "-adither" (LTb_ALPHADITHER)

< 解説 >

alpha ditherをonにする。

"-ns" or "-nosuffix" (LTb_NOSUFFIX)

< 解説 >

テクスチャファイルの拡張子を無視する。中身をチェックしてタイプを確認しコンバートする。

"-f" or "-flip" (LTb_FLIP)

< 解説 >

テクスチャを縦方向にflipする。

"-nm" or "-nomipmap" (LTb_NOMIPMAP)

< 解説 >

テクスチャの (VQ 以外の) Mipmap 出力を off する。

"-nvm" or "-novqmipmap" (LTb_NOVQMIPMAP)

< 解説 >

テクスチャの VQ 形式の Mipmap 出力を off する。

3. nre(ConvertOptions)

ここではモデルコンバート用のnreであるConvertOptionsの説明をする。コマンドラインオプション(LToken)との関係、使用するモデラーに制限がある場合それも明記する。コマンドラインオプションは何も指定しない状態がデフォルトであるためオプションは無効化するものが多い、逆にExportで使用されるnreで指定されるオプションは有効化されるものが多い。nreとコマンドラインオプションはそれぞれに対応するものが多くあるが意味が逆のもの (TRUEとFALSEの意味が逆) も多いので注意が必要。

3.0 削除される nre(ConvertOptions)リソース

outputShape (RTb_outputShape)

< LTokenとの関係 >

LTb_OUTSHAPEに対応。

< 解説 >

シェープモーションファイル (.nas、.njs) を出力する。

useChunkFormat (RTb_useChunkFormat)

< LTokenとの関係 >

LTb_BASICFORMATに対応。論理的には逆。コマンドラインでLTb_BASICFORMATが指定されるとRTb_useChunkFormatはオフになる。

< 解説 >

Basic Modelフォーマットの廃止によりChunk Modelフォーマットのみ出力となったので出力フォーマット形式指定は不要となった。将来他のフォーマットが追加された場合それに類するオプションが追加される。

envelope1 (RTb_envelope1)

< LTokenとの関係 >

LTb_ENVELOPE1に対応。

useEnvelope (RTb_useEnvelope)

< LTokenとの関係 >

LTb_NOENVELOPEに対応。

< 解説 >

envelopeのタイプ指定の指定方法を変更する。従来の上記二つを削除し新たにenvelopeTypeを追加する。

oldVertexColor (RTb_oldVertexColor)

< LTokenとの関係 >

LTb_REVERSEALPHAに対応。合わせて削除される。

< 解説 >

Soft imageのみで有効。頂点カラーのalpha値のデフォルトを0から255に変更する。古いデータで有効であるが時効ということで削除。

ignoreAction (RTb_ignoreAction)

< LTokenとの関係 >

LTb_NOACTIONに対応する。合わせて削除される。

< 解説 >

Ninja2でaction構造体をなくしたのでオプション指定は不要となった。

outputShapeVertex (RTm_outputShapeVertex)

< LTokenとの関係 >

LTb_OUTSHAPE、LTb_SHAPENORMALに対応する。

[modeエントリ]

noOutput : シェイプモーションの頂点を出力しない。

outputVertex : シェイプモーションの頂点座標を出力する。

outputVertexNormal : シェイプモーションの頂点座標と法線ベクトルを出力する。

< 解説 >

シェイプアニメーションの指定は新規に定義するため古いものを削除。

noAutoSelectPath (RTb_noAutoSelectPath)

< LTokenとの関係 >

LTokenには対応するTokenは存在しない。

< 解説 >

LWで不要となったオプションを削除。

3.1 コンバータ全般のリソース

outputDir (RTs_outputDir)

< LTokenとの関係 >

LTs_OUTPATHに対応。

< 解説 >

コンバート実行時のファイル出力パス。

useBinaryFormat (RTb_useBinaryFormat)

< LTokenとの関係 >

LTb_WRITE_BINARYに対応。

< 解説 >

出力ファイルをバイナリ形式で出力。

outputModel (RTb_outputModel)

< LTokenとの関係 >

LTb_NOMODELに対応。LTokenとRTokenでは正否判定が逆になりLTb_NOMODELがFALSEの場合、RTb_outputModelはTRUEとなる。

< 解説 >

モデルファイル (.nja、 .nj) を出力する。

outputMotion (RTb_outputMotion)

< LTokenとの関係 >

LTb_NOMOTIONに対応。LTokenとRTokenでは正否判定が逆になりLTb_NOMOTIONがFALSEの場合、RTb_outputMotionはTRUEとなる。

< 解説 >

モーションファイル (.nam、 .njm) を出力する。

separateTexlist (RTb_separateTexlist)

< LTokenとの関係 >

LTb_SEPTEXに対応。

< 解説 >

モデルファイル中のテキストチャリストを分離し、モデルファイル (.nad、.njd) とテキストチャリストファイル (.nat、.njt) を出力する。

mrs (RTm_mrs)

< LTokenとの関係 >

LTokenには直接対応するTokenは存在しない。

modeエントリ選択タイプ。エントリは以下の通り。

[modeエントリ]

Unused : mrsファイルを使用しない。

Output : mrsファイルを出力する。LTb_OUTMRSに対応。

InputNsc : mrs、nscファイルを使用する。LTs_INMRSに対応。

< 解説 >

MRSファイルの参照に関するオプション。modeにより入出力、使用しないを指定する。

mrsFileName (RTs_mrsFileName)

< LTokenとの関係 >

LTs_INMRSに対応。RTm_MRSオプションにおいてmodeエントリInputNscが選択されている場合に有効。

< 解説 >

mrsファイル参照時に参照されるmrsファイル名。

outputLogFile (RTb_outputLogFile)

< LTokenとの関係 >

LTb_LOGに対応

< 解説 >

コンバートログをファイルに出力する。

outputPvm (RTb_outputPvm)

< LTokenとの関係 >

LTb_OUTPVMに対応。

< 解説 >

PVMファイルを出力する。

outputScene (RTm_outputScene)

< LTokenとの関係 >

LTokenには直接対応するTokenは存在しない。

modeエントリ選択タイプ。エントリは以下の通り。

[modeエントリ]

NoOutput	: nscファイルを出力しない。
OutputNsc	: nscファイルを出力する。LTb_OUTNSCに対応。
OutputNscOnly	: nscファイルのみを出力する。

< 解説 >

シーンファイルの出力に関するオプション。モードにより出力する、しないが指定される。

outputUnit (RTm_outputUnit)

< LTokenとの関係 >

LTokenには対応するTokenは存在しない。

[modeエントリ]

Scene	: シーン全体を出力。
Select	: 選択されているモデルツリーのみを出力。

< 解説 >

Softimage専用オプション。モードによりSceneモード時はシーン中全てのモデルをコンバート、Selectモード時はシーン内で選択されたモデルツリーのみをコンバートする。

addSceneName (RTb_addSceneName)

< LTokenとの関係 >

LTb_USEMOTSCENENAMEに対応。

< 解説 >

Soft image専用。出力ファイル名にシーン名を付加し出力する。(シーン名 + 出力ファイル名)

sceneName (RTs_sceneName)

< LTokenとの関係 >

LTs_SCENENAMEに対応。

< 解説 >

Soft image専用。addSceneName時に付加するシーン名を指定する。指定がない場合はSoft imageの持つシーン名が使われる。

usePolygonNormal (RTb_usePolygonNormal)

< LTokenとの関係 >

LTb_POLYNORMALに対応

< 解説 >

ポリゴン毎の法線を出力する。Basic Modelフォーマットに関わるオプションの為、コンバータ上からは削除されたオプション。

globalFreeze (RTb_globalFreeze)

< LTokenとの関係 >

LTb_GLOBALFREEZEに対応。

< 解説 >

頂点にTRSをかけ親子階層をはずしたデータに変換しファイルに出力する。

useDiffuse (RTb_useDiffuse)

< LTokenとの関係 >

LTb_NODIFFUSEに対応。LTokenとRTokenではTRUE、FALSEが逆になる。LTb_NODIFFUSEが指定された場合は、RTb_useDiffuseはオフ (FALSE) となる。

< 解説 >

マテリアルのdiffuse成分の設定を使用する。

globalScale (RTf_globalScale)

< LTokenとの関係 >

LTf_GLOBALSCALEに対応。

< 解説 >

コンバート時にモデル、モーションに対し指定されたスケール値をかけデータ出力を行う。mrsファイルにも出力され、モーションコンバート時にmrs参照する事で同様のスケールを他のモーションにかける事が出来る。また、mrs読み込み時はmrs側のスケール値が優先される。

stripConvert (RTm_stripConvert)

< LTokenとの関係 >

LTokenには対応するTokenは存在しない。

modeエントリ選択タイプ。エントリは以下の通り。

[modeエントリ]

NotUse : ストリップを使わない。

Use : 三角形ストリップを使用する。LTb_STRIPに対応。

4to3 : 四角形を三角形に分割してストリップを使用する。LTb_STRIP4T03に対応。

Nto3 : 五角形以上の多角形を三角形に分割してストリップを使用する。LTb_STRIPNT04に対応。

4Nto3 : 全ての多角形を三角形に分割してストリップを使用する。LTb_STRIPN4T03に対応。

< 解説 >

Ninja2チャンクフォーマットでは無条件にトライアングルストリップ変換されるがコンバータの基本要素としてリソースメンバーを保持する。

xAxisRotate (RTb_xAxisRotate)

< LTokenとの関係 >

LTokenには対応するTokenは存在しない。

< 解説 >

3D Studio MAX専用。MAXとライブラリとでの座標軸の方向が異なる為、これを補正してコンバートする。

useInstance (RTb_useInstance)

< LTokenとの関係 >

LTokenには対応するTokenは存在しない。

< 解説 >

3D Studio MAX専用。インスタンスを使用する。MAX上からインスタンスモデルをコンバートする際、モデルツリーの構造により正しくデータが取得できない場合がある。このオプションはそのような場合にof fする事でインスタンスモデルを実モデルとしてモデルファイル中に通常のオブジェクトとして出力します。

3.2 Chunk Model 用リソース

chunkType (RTm_chunkType)

< LTokenとの関係 >

LTokenには直接対応するTokenは存在しない。

modeエン트리選択タイプ。エントリは以下の通り。

[modeエントリ]

- CV : モデルデータを頂点座標のみで出力。LTb_CVに対応。
- CV_D8 : モデルデータを頂点座標とDiffuse ARGB8888で出力。LTb_D8に対応。
- CV_UF : モデルデータを頂点座標とユーザフラグ領域で出力。LTb_UFに対応。
- CV_VN : モデルデータを頂点座標と法線ベクトルで出力。LTb_VNに対応。
- CV_VN_D8 : モデルデータを頂点座標と法線ベクトルとDiffuse ARGB8888で出力。LTb_VN_D8に対応。
- CV_VN_UF : モデルデータを頂点座標と法線ベクトルとユーザフラグ領域で出力。LTb_VN_UFに対応。
- CV_D8_S8 : モデルデータを頂点座標とDiffuse ARGB8888とSpecular ARGB8888で出力。

< 解説 >

チャンクフォーマットのモデルファイルに出力される頂点情報の出力タイプを指定する。

printChunkVolume (RTm_printChunkVolume)

< LTokenとの関係 >

LTokenには直接対応するTokenは存在しない。

modeエン트리選択タイプ。エントリは以下の通り。

[modeエントリ]

- None : Chunk Volumeを出力しない。
- Polygon3 : Chunk Volumeを三角形で出力する。LTb_VOLUME3に対応。
- Polygon34 : Chunk Volumeを三角形と四角形で出力する。LTb_VOLUME34に対応。
- Strip : Chunk Volumeをストリップで出力する。LTb_COLUMNSに対応。

< 解説 >

コリジョン判定用に用いられるChunk Volumeの出力と出力タイプを指定する。

deleteMaterial (RTm_deleteMaterial)

< LTokenとの関係 >

LTokenには直接対応するTokenは存在しない。

modeエントリ選択タイプ。エントリは以下の通り。

[modeエントリ]

Texture : テクスチャを指定したマテリアルを出力しない。LTb_DELMATに対応。

All : 全てのマテリアルを出力しない。LTb_DELMATALLに対応。

None : 全てのマテリアルを出力する。

< 解説 >

マテリアルに関する出力と出力タイプを指定する。

setVertexColor (RTb_setVertexColor)

< LTokenとの関係 >

LTb_VCTOUFに対応。

< 解説 >

頂点カラーをユーザフラグ領域に出力。頂点カラーはライブラリでは描画に使用されないが頂点カラーをユーザのアトリビュートデータとして利用が可能である。

setPolygonColor (RTb_setPolygonColor)

< LTokenとの関係 >

LTb_PCTOUFに対応。

< 解説 >

ポリゴンカラーをポリゴンのユーザフラグ領域に出力。ポリゴンカラーは描画に使用されないがユーザのアトリビュートデータとして利用が可能である。

vertexComment (RTb_vertexComment)

< LTokenとの関係 >

LTb_VCOMに対応。

< 解説 >

アスキー出力のモデルファイル内においてヘキサで出力されている頂点座標を10進数にしてコメント出力する。

`printVertexInfo (RTm_printVertexInfo)`

< LTokenとの関係 >

LTokenには直接対応するTokenは存在しない。

modeエン트리選択タイプ。エントリは以下の通り。

[modeエントリ]

PolygonNormal : ポリゴンデータに頂点法線ベクトルを出力する。LTb_POLYVERTNORMに対応。

VColor : ポリゴンデータに頂点カラーを出力する。LTb_POLYVERTCOLに対応。

None : 頂点座標以外は出力しない。

< 解説 >

ポリゴンデータの頂点データにおける法線情報、カラー情報の出力と出力モードを指定する。各出力モード共にNormalDrawに描いて有効。

Ninja2ではNormalDrawが無くなった為、使用は出来ません。

`useAmbient (RTb_useAmbient)`

< LTokenとの関係 >

LTb_DELAMBIENTに対応。LTokenとRTokenでは正否判定が逆になりLTb_DELAMBIENTがFALSEの場合、RTb_useAmbientはTRUEとなる。

< 解説 >

マテリアルのAmbient成分を出力する。

`useSpecular (RTb_useSpecular)`

< LTokenとの関係 >

LTb_NOSPECULARに対応。LTokenとRTokenでは正否判定が逆となりLTb_NOSPECULARがFALSEの場合、RTb_useSpecularはTRUEとなる。

< 解説 >

マテリアルのSpecular成分を出力する。

`clamp (RTm_clamp)`

< LTokenとの関係 >

LTokenには対応するTokenは存在しない。

modeエン트리選択タイプ。エントリは以下の通り。

[modeエントリ]

Standard : クランプフラグを立てる。タイリングされているものに対しては立てない。

Custom : フラグを立てる。またタイリングされているもので値が1.0のものにもフラグを立てる。

All : フラグを立てる。何であってもフラグを立てる。

< 解説 >

3D Studio MAX専用。通常テクスチャをマッピングする際、1ピクセル分反対側に回り込んでしまう。これを回避する為、クランプフラグを立てます。マテリアルネームにCU、CVをつけてコンバートを実行した場合と同様の効果がある。

divideEdgeVert (RTb_divideEdgeVert)

< LTokenとの関係 >

LTb_DIVIDEEDGEに対応。

< 解説 >

ポリゴン単位で法線を持つように頂点を分離する。複数の頂点カラー、複数の法線を組み合わせた分割も行う。EasyDraw、SimpleDrawで利用する。

divideFlatNorm (RTb_divideFlatNorm)

< LTokenとの関係 >

LTb_DIVIDEFLATに対応。

< 解説 >

マテリアルネームにフラットポリゴンの指定がある場合にポリゴンの法線を頂点に埋め込み頂点分割する。

dividePolygon (RTb_dividePolygon)

< LTokenとの関係 >

LTb_DIVIDEPOLYGONに対応。

< 解説 >

マテリアルネームに両面ポリゴン指定がある場合にポリゴンの法線に対して反対方向の法線を持つポリゴンを作成する。ライブラリSimpleMultiDrawで利用する。。

omitRootTRS (RTm_omitRootTRS)

< LTokenとの関係 >

LTokenには対応するTokenは存在しない。

< 解説 >

3D Studio MAXでのみ有効。モデル階層のルートモデルのTRSをリセットする。Trans成分, Rotate成分をそれぞれ0にScale成分を1.0とする。

useNullEval (RTb_useNullEval)

< LTokenとの関係 >

LTb_NULLEVALに対応する。

< 解説 >

モディファイアボリューム指定などマテリアルネームを持たないノードに対しEvalFlagの設定をするしくみであるNULLOBJECTを使う事を指定。モデル階層のルートモデル名の先頭文字に'S'と'M'が設定できる。

Sを設定するとNJD_EVAL_SKIPとNJD_EVAL_SHAPE_SKIPの両方が設定される。

Mを設定するとNJD_EVAL_MODIFIERが設定されモディファイアボリュームデータとして変換される。

通常はオプション指定しない事でNULLOBJECTを使用しない。

3.3 テクスチャ用リソース

resolutionMode (RTm_resolutionMode)

< LTokenとの関係 >

LTokenには直接対応するTokenは存在しない。

modeエン트리選択タイプ。エントリは下記の通り。

[modeエントリ]

UVN : UV値を8bitで出力する。

UVH : UV値を10bitで出力する。LTb_UVHに対応。

< 解説 >

UV値のハイレゾリレーションモードの指定を行う。

globalIndexNo (RTi_globalIndexNo)

< LTokenとの関係 >

LTi_GIBASEに対応。

< 解説 >

グローバルインデックスの開始番号を指定する。コンバート時、テクスチャは順次この番号から通し番号を割り振られる。

mipmapOff (RTb_mipmapOff)

< LTokenとの関係 >

LTb_NOMIPMAPに対応。

< 解説 >

テクスチャの（VQ以外の）Mipmap出力を行わない。

VQMipmapOff (RTb_VQMipmapOff)

< LTokenとの関係 >

LTb_NOVQMIPMAPに対応。

< 解説 >

テクスチャのVQ形式のMipmap出力を行わない。

ditherOff (RTb_ditherOff)

< LTokenとの関係 >

LTb_DITHERに対応。LTokenとRTokenでは正否判定が逆となりLTb_DITHERがFALSEの場合、RTb_ditherOffはTRUEとなる。

< 解説 >

Ditherをonする。

alphaDitherOff (RTb_alphaDitherOff)

< LTokenとの関係 >

LTb_ALPHADITHERに対応。LTokenとRTokenでは正否判定が逆となりLTb_ALPHADITHERがFALSEの場合、RTb_alphaDitherOffはTRUEとなる。

< 解説 >

alpha ditherをoffする。

textureType (RTm_textureType)

< LTokenとの関係 >

LTokenには直接対応するTokenは存在しない。

modeエン트리選択タイプ。エントリは下記の通り。

[modeエントリ]

Auto : 元の画像フォーマットに応じて自動選択する。

Twiddled : Twiddled形式で出力。Mipmapが使用可能。LTb_TWIDDLEDに対応。

Rectangle : Rectangle形式で出力。Mipmapは使用不可。LTb_RECTANGLEに対応。

Stride : Stride形式で出力。LTb_STRIDEに対応。

VQ3 : VQ3で出力。LTb_VQ3に対応。

VQ3Auto : サイズを見てVQ3、smallVQ3を自動選択。64*64のMipmapなし、32*32、16*16はsmallVQ3となる。LTb_VQ3AUTOに対応。

smallVQ3 : smallVQ3で出力。smallVQのサポートしていないサイズはエラーとなる。LTb_SMALLVQ3に対応。

VQ4 : VQ4で出力。LTb_VQ4に対応。

VQ4Auto : サイズを見てVQ4、smallVQ4を自動選択。64*64のMipmapなし、32*32、16*16はsmallVQ4となる。LTb_VQ4AUTOに対応。

smallVQ4 : smallVQ4で出力。smallVQのサポートしていないサイズはエラーとなる。LTb_SMALLVQ4に対応。

< 解説 >

テクスチャの出力形式を指定する。LTokenにおいて何も指定がない場合はAutoで自動選択され出力される。

pixelFormat (RTm_pixelFormat)

< LTokenとの関係 >

LTokenには直接対応するTokenは存在しない。

modeエン트리選択タイプ。エントリは以下の通り。

[modeエントリ]

Auto : 元画像のフォーマットに応じて自動選択。

RGB565 : 全てのテクスチャをRGB565に変換し出力。LTb_RGB565に対応。

ARGB4444 : 全てのテクスチャをARGB4444に変換し出力。LTb_ARGB4444に対応。

ARGB1555 : 全てのテクスチャをARGB1555に変換し出力。LTb_ARGB1555に対応。

YUV422 : 全てのテクスチャをYUV422に変換し出力。LTb_YUV422に対応。

< 解説 >

テクスチャのピクセル形式の指定をする。LTokenにおいて何も指定がない場合はAutoで自動選択され出力される。

translucent1555 (RTb_translucent1555)

< LTokenとの関係 >

LTb_TRANS1555に対応。

< 解説 >

pixelFormatがAuto時に 2 値ではない半透明の場合ARGB4444に変換されるが、これをARGB1555に変換する。

bilevel4444 (RTb_bilevel4444)

< LTokenとの関係 >

LTb_BILEVEL4444に対応。

< 解説 >

pixelFormatがAuto時に 2 値の半透明の場合ARGB1555に変換されるが、これをARGB4444に変換する。

forceTextureConvert (RTb_forceTextureConvert)

< LTokenとの関係 >

LTb_FORCETEXに対応。

< 解説 >

通常出力先にコンバートしようとするpvrファイルと同名のpvrファイルが存在する場合、コンバートを行わずスキップするがこのオプションを使用時は既にあるpvrファイルの上に上書きして出力する。

useCrop (RTb_useCrop)

< LTokenとの関係 >

LTb_NOCROPに対応。LTokenとRTokenでは正否判定が逆となりLTb_NOCROPがFALSEの場合は、RTb_useCropがTRUEとなる。

< 解説 >

Softimage専用。クロッピング（切り抜き）指定を有効とする。

flipTexture (RTb_flipTexture)

< LTokenとの関係 >

LTb_FLIPに対応。

< 解説 >

テクスチャを縦方向にflip（反転）する。

useTEXN3Macro (RTb_useTEXN3Macro)

< LTokenとの関係 >

LTb_TEXN3に対応。

< 解説 >

モデルアスキーフォーマットファイル出力においてtexlistのエントリにTEXNマクロではなくTEXN3マクロを使用する。ユーザがtexlistにフラグを追加したりする場合に利用する。

noTexture (RTb_noTexture)

< LTokenとの関係 >

LTb_NOTEXTUREに対応。

< 解説 >

テクスチャなしで出力する。

reverseAlpha (RTb_reverseAlpha)

< LTokenとの関係 >

LTb_REVALPHAに対応。

< 解説 >

テクスチャのalpha値を反転（0 255、255 0）して出力。

tgaReverseAlpha (RTb_tgaReverseAlpha)

< LTokenとの関係 >

LTb_TGAREVALPHAに対応。

< 解説 >

tgaファイルのみalpha値を反転して出力。Soft imageでは未使用。

texturePath (RTs_texturePath)

< LTokenとの関係 >

LTs_TEXPATHに対応。

< 解説 >

元テクスチャのパスを指定したパスに変更する。

ignoreSuffix (RTb_ignoreSuffix)

< LTokenとの関係 >

LTb_NOSUFFIXに対応。

< 解説 >

テクスチャファイルの拡張子を無視する。中身をチェックしてタイプを確認してコンバートする。

manualAlpha (RTb_manualAlpha)

< LTokenとの関係 >

LTb_NOAUTOUAに対応。

< 解説 >

UseAlphaの自動設定を行わず手動とする。デザイナーが自分で設定したい場合に利用する。

use2PModifierData (RTb_use2PModifierData)

< LTokenとの関係 >

LTb_2PARAMODIFに対応。

< 解説 >

2パラモディファイアデータを出力する。テクスチャを2枚張りしたデータを用意する必要がある。

use2PMaterial (RTb_use2PMaterial)

< LTokenとの関係 >

LTb_NOMATERIAL2に対応。

< 解説 >

2パラモディファイアデータの二つ目のマテリアルを無視する。データが存在しても出力は行わない。

3.4 モーション用リソース

motionType (RTm_motionType)

< LTokenとの関係 >

モードエン트리選択タイプ。エントリは下記の通りです。

[modeエントリ]

TRRR : モデルモーションにおいてルートモデルのみTransとRotate、その他はRotateのみから構成されるモーション(タイプA)。LTb_TRRRに対応。

TRTR : モデルモーションにおいて全てのモデルにTransとRotateの成分で構成されるモーション(タイプB)。LTb_TRTRに対応。

TRS : モデルモーションにおいて全てのモデルにTrans、Rotate、Scaleの成分で構成されるモーション(タイプC)。LTb_TRSに対応。

< 解説 >

モーション出力におけるモーションタイプの指定。モデルモーション出力にはデータサイズを小さくするために三つの形式を用意している。

motionInterpolate (RTm_motionInterpolate)

< LTokenとの関係 >

LTokenには直接対応するTokenは存在しない。

モードエン트리選択タイプ、エントリは下記の通り。

[modeエントリ]

Spline : モーションの補完出力フラグをスプラインにする。LTb_USEMOTSPLINEに対応。

Linear : モーションの補完出力フラグをリニアにする。

< 解説 >

モーションの補完方法の指定。LTokenでLTb_USEMOTSPLINEを指定されなかった場合は補完方法はLinearで補完される。

outputMotionKey (RTm_outputMotionKey)

< LTokenとの関係 >

LTokenには直接対応するTokenは存在しない。

モードエン트리選択タイプ。エントリは下記の通り。

[modeエントリ]

Key : モデルモーションデータをKeyフレームモーションで出力。LTb_USEMOTKEYに対応。

Full : モデルモーションデータをFullフレームモーションで出力。

UserKey : MAX Exporter上の補助プラグイン、UserKeyにより設定されたKeyフレームモーションで出力。

MaxBothKey : UserKeyで指定されたKeyデータとMax上で指定されたKeyデータを合わせて出力。

< 解説 >

モーションの出力フレームの指定を行う。LTokenの出力フレームのデフォルトはFullフレームモーションである。

Fullフレームモーションはシーン中のフレーム数が100フレームならば、全モデル100フレーム分のモーションデータを取得し出力する。

Keyフレームモーションの場合はモデル毎にユーザの打ったKeyを取得し、最初と最後のフレーム合わせたモーションデータで出力する。Keyを打たれていないモデルに対してはNULLで出力される。

interpolateAlgorithmZero (RTb_interpolateAlgorithmZero)

< LTokenとの関係 >

LTb_INPMOTOに対応。

< 解説 >

モーション補完アルゴリズム0を使用する。モーション補間アルゴリズム0とは、オイラー角のモーションにおいて回転角のばらつきのあるデータの回転成分の角度を合わせる。ばらつきによるモーションリンクの不具合を改善する。経験則に基づくアルゴリズムであり対象データの持つ特性によってはうまく行かない場合がある。

scaleArray (RTb_scaleArray)

< LTokenとの関係 >

LTb_PRINT_SCALEに対応。

< 解説 >

モーション出力において変化のないモデルに関してはモーション成分なしとしてNULLを出力するが、このオプションが指定された場合はScale成分に対しNULLを出力しない。

Fullフレームモーションの場合、1フレーム目と最終フレーム目のデータを出力。

Keyフレームモーションの場合はモーションデータが存在しない為、現在コンバート中のオブジェクトデータの値に一致するScale値をフレームデータの最初と最後のフレームデータとして出力する。

transArray (RTb_transArray)

< LTokenとの関係 >

LTb_PRINT_TRANSに対応。

< 解説 >

モーション出力において変化のないモデルに関してはモーション成分なしとしてNULLを出力するが、このオプションが指定された場合はTrans成分に対しNULLを出力しない。

Fullフレームモーションの場合、1フレーム目と最終フレーム目のデータを出力。

Keyフレームモーションの場合はモーションデータが存在しない為、現在コンバート中のオブジェクトデータに一致するTrans値をフレームデータの最初と最後のフレームデータとして出力する。

rotateArray (RTb_rotateArray)

< LTokenとの関係 >

LTb_PRINT_ROTに対応。

< 解説 >

モーション出力において変化のないモデルに関してはモーション成分なしとしてNULLを出力するが、このオプションが指定された場合はRotate成分に対しNULLを出力しない。

Fullフレームモーションの場合、1フレーム目と最終フレーム目のデータを出力。

Keyフレームモーションの場合はモーションデータが存在しない為、現在コンバート中のオブジェクトデータに一致するRotate値をフレームデータの最初と最後のフレームデータとして出力する。

scaleKey (RTb_scaleKey)

< LTokenとの関係 >

LTb_SCALE_KEYに対応。

< 解説 >

RTb_outputMotionKeyにおいてFullフレームモーション出力時のみ有効となる。Fullフレームモーション出力時、データを軽減する為に一定の値の範囲において間引きが行われ、フレームデータが削除される。このオプションを指定した場合、Scale成分の全てのフレームを間引く事なく出力する。

RTb_scaleArrayと組み合わせる事でNULLがなく、間引きのないFullモーションを出力できる。

transKey (RTb_transKey)

< LTokenとの関係 >

LTb_TRANS_KEYに対応。

< 解説 >

RTb_outputMotionKeyにおいてFullフレームモーション出力時のみ有効となる。Fullフレームモーション出力時、データを軽減する為に一定の値の範囲において間引きが行われ、フレームデータが削除される。このオプションを指定した場合、Trans成分の全てのフレームを間引きする事なく出力する。

RTb_transArrayと組み合わせる事でNULLがなく、間引きのないFullモーションを出力できる。

rotateKey (RTb_rotateKey)

< LTokenとの関係 >

LTb_ROT_KEYに対応。

< 解説 >

RTb_outputMotionKeyにおいてFullフレームモーション出力時のみ有効となる。Fullフレームモーション出力時、データを軽減する為に一定の値の範囲において間引きが行われ、フレームデータが削除される。このオプションを指定した場合、Rotate成分の全てのフレームを間引きする事なく出力する。

RTb_rotateArrayと組み合わせる事でNULLがなく、間引きのないFullモーションを出力できる。

motionScaleEpsilon (RTf_motionScaleEpsilon)

< LTokenとの関係 >

LTf_SCALE_EPSに対応。

< 解説 >

デフォルト値で0.001f。Scale成分のイプシロン値を設定する。Fullフレームモーション時において間引きの精度を指定する為のオプションである。出力された前のフレームデータとの差分がイプシロンを越えていない場合フレームデータは削除される。デフォルトの0.001fは経験則に添っており、これ以下の値を指定しても効果は望めない。間引きを大きくしたい場合は0.001より大きい値を指定してください。

motionTransEpsilon (RTf_motionTransEpsilon)

< LTokenとの関係 >

LTf_TRANS_EPSに対応。

< 解説 >

デフォルト値で0.001f。Trans成分のイプシロン値を設定する。Fullフレームモーション時において間引きの精度を指定する為のオプションである。出力された前のフレームデータとの差分がイプシロンを越えていない場合フレームデータは削除される。デフォルトの0.001fは経験則に添っており、これ以下の値を指定しても効果は望めない。間引きを大きくしたい場合は0.001より大きい値を指定してください。

motionRotateEpsilon (RTf_motionRotateEpsilon)

< LTokenとの関係 >

LTf_ROT_EPSに対応。

< 解説 >

デフォルト値で0.001f。Rotate成分のイプシロン値を設定する。Fullフレームモーション時において間引きの精度を指定する為のオプションである。出力された前のフレームデータとの差分がイプシロンを越えていない場合フレームデータは削除される。デフォルトの0.001fは経験則に添っており、これ以下の値を指定しても効果は望めない。間引きを大きくしたい場合は0.001より大きい値を指定してください。

useQuaternion (RTb_useQuaternion)

< LTokenとの関係 >

LTb_QMOTIONに対応。

< 解説 >

モーションをクォータニオンによる回転を利用したモーションを出力する。オブジェクトデータもクォータニオンになる。

useShortAngle (RTb_useShortAngle)

< LTokenとの関係 >

LTb_NOSHORTANGLEに対応。LTokenとRTokenでは正否判定が逆となりLTb_NOSHORTANGLEがFALSEの場合は、RTb_useShortAngleはTRUEとなる。

< 解説 >

モーションファイル中のRotate成分を16bit精度にて出力する。

useHideMotion (RTb_useHideMotion)

< LTokenとの関係 >

LTb_USEHIDEMOTIONに対応。

< 解説 >

モデルをHideするモーションを出力する。半透明は存在せず、1か0である。

1以下の場合はHideオンとする。

3.5 シェイプモーション用リソース

shapeType (RTm_shapeType)

< LTokenとの関係 >

モードエン트리選択タイプ。エントリは下記の通りです。説明には対応するLToken（コマンドラインオプション）が記述されます。

[modeエントリ]

NoShape : シェイプデータを無視する。LTb_NoShapeに相当する。

csCV : 頂点座標のみのCompactShapeデータを出力する。LTb_CS_CVに相当する。

csCV_VN : 頂点座標、頂点法線からなるCompactShapeデータを出力する。LTb_CS_CV_VNに相当する。

csCV_D8 : 頂点座標、頂点カラーからなるCompactShapeデータを出力する。LTb_CS_CV_D8に相当する。

csCV_VN_D8 : 頂点座標、頂点法線、頂点カラーからなるCompactShapeデータを出力する。LTb_CS_CV_VN_D8に相当する。

csVN : 頂点法線のみのCompactShapeデータを出力する。LTb_CS_VNに相当する。

csVN_D8 : 頂点法線、頂点カラーからなるCompactShapeデータを出力する。LTb_CS_VN_D8に相当する。

csD8 : 頂点カラーのみのCompactShapeデータを出力する。LTb_CS_D8に相当する。

< 解説 >

頂点アニメーションであるシェイプモーションのデータの出力（.nas、.njs）出力形式を指定する。現在対応中のシェイプアニメーション形式はCompactShape形式のみ。

outputShapeKey (RTm_outputShapeKey)

< LTokenとの関係 >

LTokenには対応するTokenは存在しない。

modeエン트리選択タイプ。エントリは以下の通り。

[modeエントリ]

userKey : MAX Exporterの補助プラグイン UserKeyで指定したKeyデータを取得する。

modifierKey : 形状データのkeyを取得する。

full : 全フレーム分のKeyフレーム情報を取得する。

< 解説 >

3DSutdioMax用オプション、MaxにおけるShape Motion作成時にKey Frame取得方法を指定する。

globalShape (RTb_globalShape)

< LTokenとの関係 >

LTb_GLOBALSHAPEに対応。

< 解説 >

通常エンベローブがかかる頂点のローカル座標は任意のモデルのローカル座標として顕わされるが、本オプションを指定した場合、シェープとエンベローブのかかる頂点はエンベローブが解除され本来のモデル上のローカル座標系で管理される。

3.6 シーン用リソース

useSceneInfo (RTb_useSceneInfo)

< LTokenとの関係 >

LTb_SCENEINFOに対応。

< 解説 >

シーンファイルに各モデルツリーのルートモデルのTRSを出力。

3.7 カメラ用リソース

outputCamera (RTb_outputCamera)

< LTokenとの関係 >

LTb_OUTCAMに対応。

< 解説 >

カメラデータ (.nac、.njc) を出力する。

outputCameraMotion (RTb_outputCameraMotion)

< LTokenとの関係 >

LTb_OUTCAMMOTに対応。

< 解説 >

カメラモーションデータ (.nam、.njm) を出力する。

outputCameraKey (RTm_outputCameraKey)

< LTokenとの関係 >

LTokenには直接対応するTokenは存在しない。

modeエントリ選択タイプ。エントリは下記の通り。

[modeエントリ]

Key : Keyフレームモーション出力。LTb_CAMKEYに対応。
Full : Fullフレームモーション出力。Epsilonにより間引きされる。
PrintAll : allフレームモーション出力。LTb_CAMPRINTALLに対応。

< 解説 >

カメラモーションデータにおける出力フレームの指定。

Keyフレームモーション出力はユーザの打ったKeyを取得し、最初と最後のフレームのKeyと合わせて出力する。

Fullフレームモーション出力は全フレーム分のKeyフレームデータを取得しEpsilon値により間引きされたデータが出力される。

PrintAllは全フレーム分のデータを取得し出力する。

cameraInterpolate (RTm_cameraInterpolate)

< LTokenとの関係 >

LTokenには直接対応するTokenは存在しない。

modeエントリ選択タイプ。エントリは下記の通り。

[modeエントリ]

Spline : モーションデータのキーフレーム間をSpline補完する。LTb_CAMSPLINEに対応。

Linear : モーションデータのキーフレーム間をLinear補完する。

< 解説 >

カメラモーションデータにおけるキーフレーム間の補完方法を指定する。

cameraVectEpsilon (RTf_cameraVectEpsilon)

< LTokenとの関係 >

LTf_CAM_VEC_EPSIに対応。

< 解説 >

カメラモーションのVector成分のイプシロン値を設定する。デフォルトは0.001。

Fullフレームモーション出力時、データを軽減する為に一定の値の範囲において間引きが行われ、フレームデータが削除される。この間引きの精度を指定する値がイプシロン値である。

間引きは出力された前のフレームデータとの差分がイプシロン値を越えていない場合に行われる。

cameraAngleEpsilon (RTf_cameraAngleEpsilon)

< LTokenとの関係 >

LTf_CAM_ANG_EPSに対応。

< 解説 >

カメラモーションのAngle成分のイプシロン値を設定する。デフォルトは0.001。

Fullフレームモーション出力時、データを軽減する為に一定の値の範囲において間引きが行われ、フレームデータが削除される。この間引きの精度を指定する値がイプシロン値である。

間引きは出力された前のフレームデータとの差分がイプシロン値を越えていない場合に行われる。

cameraTransEpsilon (RTf_cameraTransEpsilon)

< LTokenとの関係 >

LTf_CAM_POS_EPSに対応。

< 解説 >

カメラモーションのPosition成分のイプシロン値を設定する。デフォルトは0.001。

Fullフレームモーション出力時、データを軽減する為に一定の値の範囲において間引きが行われ、フレームデータが削除される。この間引きの精度を指定する値がイプシロン値である。

間引きは出力された前のフレームデータとの差分がイプシロン値を越えていない場合に行われる。

cameraRollEpsilon (RTf_cameraRollEpsilon)

< LTokenとの関係 >

LTf_CAM_ROLL_EPSに対応。

< 解説 >

カメラモーションのRoll成分のイプシロン値を設定する。デフォルトは0.001。

Fullフレームモーション出力時、データを軽減する為に一定の値の範囲において間引きが行われ、フレームデータが削除される。この間引きの精度を指定する値がイプシロン値である。

間引きは出力された前のフレームデータとの差分がイプシロン値を越えていない場合に行われる。

3.8 ライト用リソース

outputLight (RTb_outputLight)

< LTokenとの関係 >

LTb_OUTLIGに対応。

< 解説 >

ライトファイル (.nal、.njl) を出力する。

outputLightMotion (RTb_outputLightMotion)

< LTokenとの関係 >

LTb_OUTLIGMOTに対応。

< 解説 >

ライトモーション (.nam、.njm) を出力する。

outputLightKey (RTm_outputLightKey)

< LTokenとの関係 >

LTokenには直接対応するTokenは存在しない。

modeエントリ選択タイプ。エントリは下記の通り。

[modeエントリ]

Key : Keyフレームモーション出力。LTb_LIGKEYに対応。

Full : Fullフレームモーション出力。Epsilon値により間引きされる。

PrintAll : Allフレームモーション出力。LTb_LIGPRINTALL

< 解説 >

ライトモーションデータにおける出力フレームの指定。

Keyフレームモーション出力はユーザの打ったKeyを取得し、最初と最後のフレームのKeyデータ合わせて出力する。

Fullフレームモーション出力は全フレーム分のKeyフレームデータを取得しEpsilon値により間引きされたデータが出力される。

PrintAllは全フレーム分のデータを取得し出力する。

lightInterpolate (RTm_lightInterpolate)

< LTokenとの関係 >

LTokenには直接対応するTokenは存在しない。

modeエントリ選択タイプ。エントリは下記の通り。

[modeエントリ]

Spline : モーションデータのキーフレーム間をSpline補完する。LTb_LIGSPLINEに対応。

Linear : モーションデータのキーフレーム間をLinear補完する。

< 解説 >

ライトモーションデータにおけるキーフレーム間の補完方法を指定する。

lightVectEpsilon (RTf_lightVectEpsilon)

< LTokenとの関係 >

LTf_LIG_VEC_EPSに対応。

< 解説 >

ライトモーションのVector成分のイプシロン値を設定する。デフォルトは0.001。

Fullフレームモーション出力時、データを軽減する為に一定の値の範囲において間引きが行われ、フレームデータが削除される。この間引きの精度を指定する値がイプシロン値である。

間引きは出力された前のフレームデータとの差分がイプシロン値を越えていない場合に行われる。

lightAngleEpsilon (RTf_lightAngleEpsilon)

< LTokenとの関係 >

LTf_LIG_ANG_EPSに対応。

< 解説 >

ライトモーションのAngle成分のイプシロン値を設定する。デフォルトは0.001。

Fullフレームモーション出力時、データを軽減する為に一定の値の範囲において間引きが行われ、フレームデータが削除される。この間引きの精度を指定する値がイプシロン値である。

間引きは出力された前のフレームデータとの差分がイプシロン値を越えていない場合に行われる。

lightTransEpsilon (RTf_lightTransEpsilon)

< LTokenとの関係 >

LTf_LIG_POS_EPSに対応。

< 解説 >

ライトモーションのPosition成分のイプシロン値を設定する。デフォルトは0.001。

Fullフレームモーション出力時、データを軽減する為に一定の値の範囲において間引きが行われ、フレームデータが削除される。この間引きの精度を指定する値がイプシロン値である。

間引きは出力された前のフレームデータとの差分がイプシロン値を越えていない場合に行われる。

lightColorEpsilon (RTf_lightColorEpsilon)

< LTokenとの関係 >

LTf_LIG_COL_EPSに対応。

< 解説 >

ライトモーションのColor成分のイプシロン値を設定する。デフォルトは0.004。

Fullフレームモーション出力時、データを軽減する為に一定の値の範囲において間引きが行われ、フレームデータが削除される。この間引きの精度を指定する値がイプシロン値である。

間引きは出力された前のフレームデータとの差分がイプシロン値を越えていない場合に行われる。

lightIntensityEpsilon (RTf_lightIntensityEpsilon)

< LTokenとの関係 >

LTf_LIG_INTENSITY_EPSに対応。

< 解説 >

ライトモーションのIntensity成分のイプシロン値を設定する。デフォルトは0.001。

Fullフレームモーション出力時、データを軽減する為に一定の値の範囲において間引きが行われ、フレームデータが削除される。この間引きの精度を指定する値がイプシロン値である。

間引きは出力された前のフレームデータとの差分がイプシロン値を越えていない場合に行われる。

lightRangeEpsilon (RTf_lightRangeEpsilon)

< LTokenとの関係 >

LTf_LIG_RANGE_EPSに対応。

< 解説 >

ライトモーションのRange成分のイプシロン値を設定する。デフォルトは0.001。

Fullフレームモーション出力時、データを軽減する為に一定の値の範囲において間引きが行われ、フレームデータが削除される。この間引きの精度を指定する値がイプシロン値である。

間引きは出力された前のフレームデータとの差分がイプシロン値を越えていない場合に行われる。

lightAmbientEpsilon (RTf_lightAmbientEpsilon)

< LTokenとの関係 >

LTf_LIG_AMB_EPSに対応。

< 解説 >

ライトモーションのAmbient成分のイプシロン値を設定する。デフォルトは0.001。

Fullフレームモーション出力時、データを軽減する為に一定の値の範囲において間引きが行われ、フレームデータが削除される。この間引きの精度を指定する値がイプシロン値である。

間引きは出力された前のフレームデータとの差分がイプシロン値を越えていない場合に行われる。

lightDrawType (RTm_lightDrawType)

< LTokenとの関係 >

LTokenには直接対応するTokenは存在しない。

modeエン트리選択タイプ。エントリは下記の通り。

[modeエントリ]

EasyDraw : Ninja2描画関数EasyDrawに対応した出力。LTb_EASYに対応。

SimpleDraw : Ninja2描画関数SimpleDrawに対応した出力。LTb_SIMPLEに対応。

EasyMultiDraw : Ninja2描画関数EasyMultiDrawに対応した出力。LTb_EASYMULTIに対応。

SimpleMultiDraw : Ninja2描画関数SimpleMultiDrawに対応した出力。LTb_SIMPLEMULTIに対応。

< 解説 >

ライトの使用におけるNinja2描画関数の指定を行う。

EasyDrawは描画関数EasyDrawに対応したデータ出力を行う。

SimpleDrawは描画関数SimpleDrawに対応したデータ出力を行う。

EasyDraw、SimpleDrawで利用できるライトタイプは平行光源1つのみである。

EasyMultiDrawは描画関数EasyMultiDrawに対応したデータ出力を行う。

SimpleMultiDrawは描画関数SimpleMultiDrawに対応したデータ出力を行う。

EasyMulti、SimpleMultiで利用できるライトタイプは平行光源、点光源、アンビエントライトの3種類である。

3.9 エンベロープ用リソース

envelopeMRS (RTs_envelopeMRS)

< LTokenとの関係 >

LTokenには対応するTokenは存在しない。

< 解説 >

3D Studio MAX専用オプション。エンベロープデータを作成する為のモデルのTRS初期情報を持つmrsファイルのパスを指定する。

envelopeType (RTm_envelopeType)

< LTokenとの関係 >

LTokenには直接対応するTokenは存在しない。

modeエン트리選択タイプ。エントリは下記の通り。

[modeエントリ]

NoEnvelope : エンベロープのウェイト値を無視してコンバート。LTb_NOENVELOPEに対応。

Envelope1 : Single Weightエンベロープでコンバート。LTb_ENVELOPE1に対応。

Envelope2 : Multi Weightエンベロープでコンバート。

< 解説 >

エンベロープモデルのコンバートにおけるオプションの指定。

NoEnvelopeはエンベロープのウェイト値を無視してコンバートする。モデル生成時の原形が出力される。

Envelope1はマルチウェイトのエンベロープモデルにおいて設定されるウェイト値の最も大きなモデルに100%ウェイトとしてデータをコンバートする。

Envelope2はマルチウェイトのエンベロープデータをそのままコンバートして出力する。

weightEpsilon (RTf_weightEpsilon)

< LTokenとの関係 >

Ltf_WEIGHT_EPSに対応。

< 解説 >

ウェイト値のイプシロン値を設定する。

マルチウェイト (Envelope2) のエンベロープを使用時、微少なウェイト値が発生している場合でも頂点の分割を行っている為、データ量が増加する。これを防ぐ為にウェイトに対する閾値を設定し、微少なウェイト値を間引きしデータを軽減する。単位%でデフォルト値0.0%。

例 イプシロン値 (閾値) を f とする。

fより小さい値のウェイト値は最大のウェイト値に加算され、削除される。

f = 1.000%

w1	w2	w3
----	----	----

99.0000%	0.9999%	
----------	---------	--

98.0000%	0.9999%	0.9999% => 100.00%
----------	---------	--------------------

96.0000%	2.9999%	0.9999% => 97.000% 2.9999%
----------	---------	----------------------------

100-fより大きい場合100%としてシングルウェイト (Envelope1) として扱う。

3.10 その他のリソース

useSoftImageNormal (RTb_useSoftImageNormal)

< LTokenとの関係 >

LTokenには対応するTokenは存在しない。

< 解説 >

Softimage専用。Softimageが持つ法線情報をそのまま取得し、出力する。

以 上