

Dreamcast™



Dreamcast SEGA Library User's Guide

ドリームキャスト セガライブラリ ユーザーズガイド

Shinobi2 Nindows2 Ninja2
Kamui2 Sound Middleware



株式会社 セガ・エンタープライゼス

SEGA CONFIDENTIAL

この文書は機密保持対象です



Dreamcast SEGA Library User's Guide

株式会社 セガ・エンタープライゼス

はじめに

弊社ドリームキャスト用アプリケーション開発にご協力頂き、まことにありがとうございます。
このドキュメントは、ドリームキャスト用アプリケーション開発の際、これまでお伝えできなかったライブラリの基本的な内容部分や技術的なノウハウなどの、「**SEGA Library**」の使い方をカテゴリ別に総合的なガイドとしてまとめたものです。

このドキュメントでは、「**SEGA Library**」について説明しています。

「**Windows CE for Dreamcast**」では、内容が異なりますのであらかじめご了承ください。

2000 年 9 月 初版
株式会社セガ・エンタープライゼス
テクニカルサポートセンター
Copyright © 2000 SEGA ENTERPRISES, LTD.

ユーザースガイドについて

ユーザースガイドの内容項目（Shinobi2 ライブラリ、Nindows2 ライブラリ、Ninja2 ライブラリ、Kamui2 ライブラリ、Sound ライブラリ、Middleware ライブラリ）は、それぞれ現時点での最新の SEGA Library Version 2.0 の内容に対応したものです。

本書の内容

第1部 Shinobi2 ライブラリ編

Shinobi2 (システムライブラリ)

第2部 Nindows2 ライブラリ編

Nindows2 (デバッグ用ウィンドウ環境提供ライブラリ)

第3部 Ninja2 ライブラリ編

Ninja2 (上位レベルグラフィックスライブラリ) / NinjaUtil

第4部 Kamui2 ライブラリ編

Kamui2 (下位レベルグラフィックスライブラリ)

第5部 Sound ライブラリ編

Sound (サウンドライブラリ)

第6部 Middleware ライブラリ編

Middleware (ミドルウェアライブラリ)

1 SEGA Library の概要

1.1 セガライブラリとは

セガライブラリは、OS を使用しない Dreamcast アプリケーション開発用のライブラリ（環境）です。

セガライブラリは、システムライブラリ（**Shinobi2.lib**）、デバッグウィンドウ環境提供ライブラリ（**Nindows2.lib**）、上位レベルグラフィックスライブラリの（**Ninja2.lib**）、下位レベルグラフィックスライブラリ（**Kamui2.lib**）、サウンドライブラリ（**sg_sd.lib**）をベースに、画像等のミドルウェアライブラリ（**Middleware.lib**）や、各種ライブラリ¹をサポートしています。

¹ ライブラリの使用に当たり、別途契約及びライセンス料・ロゴ表記等の義務が発生するものがあります。

ここでは、各ライブラリについて、その概要をご紹介します。

(1) Shinobi2 ライブラリ

SEGA ライブラリの中心的なシステムのライブラリです。セガライブラリの中心的なシステムの全体に関わることや、他のライブラリとの関係を含んでいる機能などを、全般に解説します。

Shinobi1 から Shinobi2 に変更された点も踏まえて説明します。

(2) Nindows2 ライブラリ

デバッグ用ウィンドウ環境を提供するライブラリです。SDK Ver.2.00J で変更されました。

(3) Ninja2 ライブラリ

上位レベルのグラフィック等を扱う従来のライブラリです。Ninja1 から Ninaja2 に変更されている点を踏まえて説明します。

(4) Kamui2 ライブラリ

下位レベルグラフィックのライブラリです。Kamui1 から Kamui2 に変更されている点を踏まえて説明します。

(5) Sound ライブラリ

サウンドを取り扱うライブラリです。サウンドを扱うライブラリ全般について、今まで説明しきれなかった部分（サウンド機能のハードウェア仕様や、サウンドデータを作成するツールの使用法等をまとめて説明します。

現在は、2つのバージョン（Version 1.0 と Version 2.0）が存在しますが、ここでは Version 2.0 の内容を中心に説明します。

Version 1.0 は、特別な理由がない場合以外は使用しないで下さい。

(6) Middleware ライブラリ

画像や音声等を取り扱うライブラリです。ライブラリの新しい機能を中心に内部構造や使用上の注意点も含めてライブラリ全般を解説します。

セガライブラリ上で動作するライブラリ群

No.	ライブラリ名	開発元	ライブラリファイル			
1	基本ライブラリ	セガ	ninja	shinobi	sg_sd	nindows
2	ミドルウェア 基本ライブラリ	セガ	sg_mw			
3	MPEG/Audio	日立	mp1a_l2			
4	CRI MPEG Sofdec	CSK総合研究所	sofdec			
5	TrueMotion	Duck Corp.	duck_tm			
6	低演算量音声圧縮伸張 技術	NTT	ntt_dlsd			
7	Wave再生	セガ	sg_mwwav			
8	ADX	CSK総合研究所	cri_adxs			
9	音声認識	L&H	api1600c			
10	かな漢	ACCESS	ask	askdic		
11	モデム	Trisignal	modem	mdmapi		
12	低レベルNetwork	ACCESS	dmcast	dns	irc	mail
			ppp	socket	tcp	
13	Network	Dwango	netengine	lobbyengine	pppudp	
14	デバッグ関連	Cross Products	libcross			