

VISUAL MEMORY
LCD アニメーションデータ
ファイルフォーマット
Ver.1.0
(拡張子 VMD)

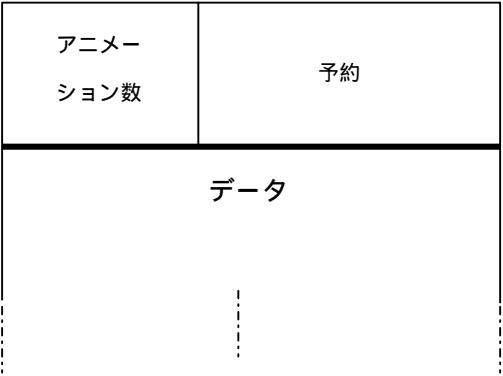
1999 年 03 月 12 日

有限会社 スタジオブルテリア

VISUAL MEMORY LCD アニメーションデータファイルフォーマット仕様

1 . 構成

ファイル構成は、以下のような構成になっております。



2 . アニメーション数

アニメーション数には、このファイルに何枚のアニメーションデータが保存されているかを示す値が、2 バイトデータで書き込まれています。(リトルエンディアン形式)

例えば、4 枚のアニメーションデータが含まれている場合

+0	+1
0x04	0x00

となります。

3 . 予約

拡張用の予約領域として 1 4 バイト確保してあります。

1 4 バイト分、0x00 が書き込まれています。

4 . データ

「2 . アニメーション数」の枚数分、モノクロビットマップ (1bit/pixel, 横 48 x 縦 32) 画像が保存されています。